Edizioni E. Elle 1995

libro game

Fantasy

Edizioni E. Elle srl - via San Francesco 62 - 34133 Trieste
tel. 040/637969 - 637763 fax 040/637866

librofantasy

GRANDE SUCCESSO

Titoli disponibili

1 *Il massacro dei Ramas* – serie: "Le Leggende di Lupo Solitario"
70682331 pagg. 256 - L. 12.000

2 *La città maledetta* – serie: "Gord il miserabile"
7068234X pagg. 384 - L. 12.000

3 *L'invasione* – serie: "Le Leggende di Lupo Solitario"
70682544 pagg. 288 - L. 12.000

4 *Il mare della morte* – serie: "Gord il miserabile"
70682781 pagg. 432 - L. 12.000

5 *Missione disperata* – serie: "Le avventure di Darkmane"
70683001 pagg. 304 - L. 12.000

6 *La spada del sole* – serie: "Le Leggende di Lupo Solitario"
70683176 pagg. 408 - L. 12.000

7 *Oltre il deserto* – serie: "Il mondo di Enwor"
70683567 pagg. 408 - L. 12.000

8 *Gli Dei chiamano* – serie: "I custodi del destino"
70684326 pagg. 232 - L. 12.000

9 *La scelta finale*
70684644 pagg. 264 - L. 12.000

10 *La notte infinita* – serie: "Gord il miserabile"
70684148 pagg. 368 - L. 12.000

11 *Caccia spietata* – serie: "Le Leggende di Lupo Solitario"
7068508X pagg. 304 - L. 12.000

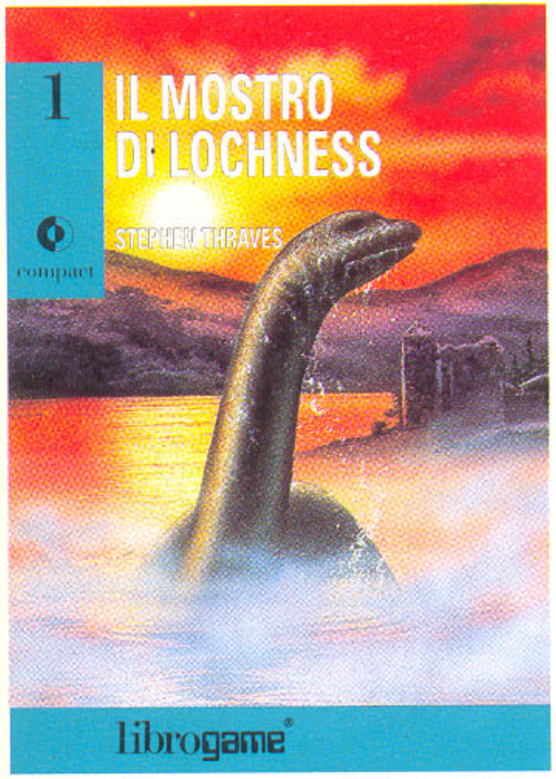
12 *L'uomo ombra – serie:* "I custodi del destino"
70685233 pagg. 312 - L. 12.000

13 *Gli artigli di Helgedad* – serie: "Le Leggende di Lupo Solitario"
70685608 pagg. 272 - L. 12.000

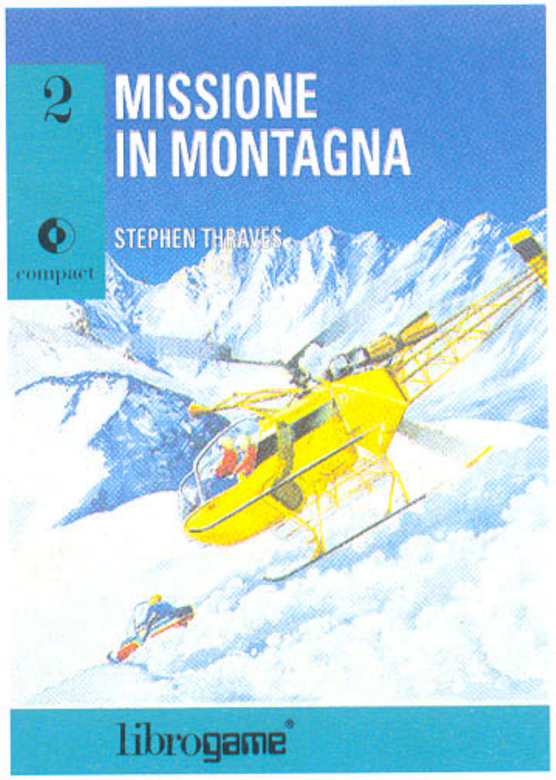
la serie continua

librogame® compact

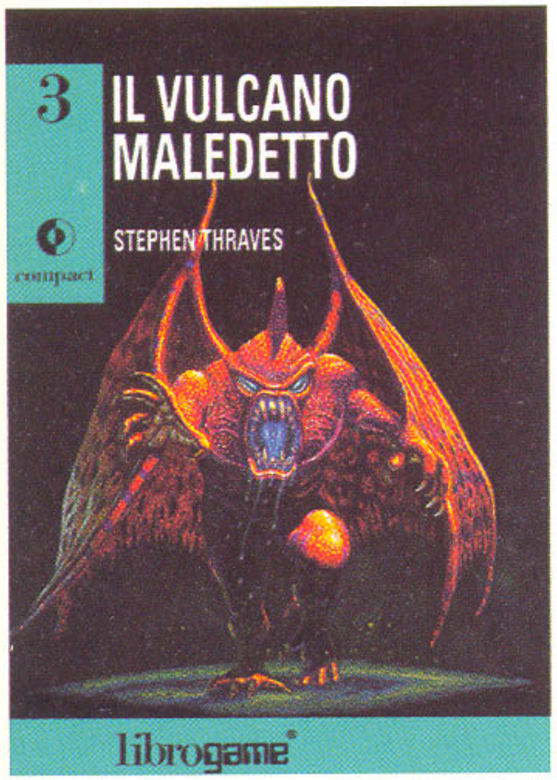
GRANDE NOVITÀ



7068640X pagg. 144 - L. 10.000



70686418 pagg. 144 - L. 10.000



7068685X pagg. 144 - L. 10.000

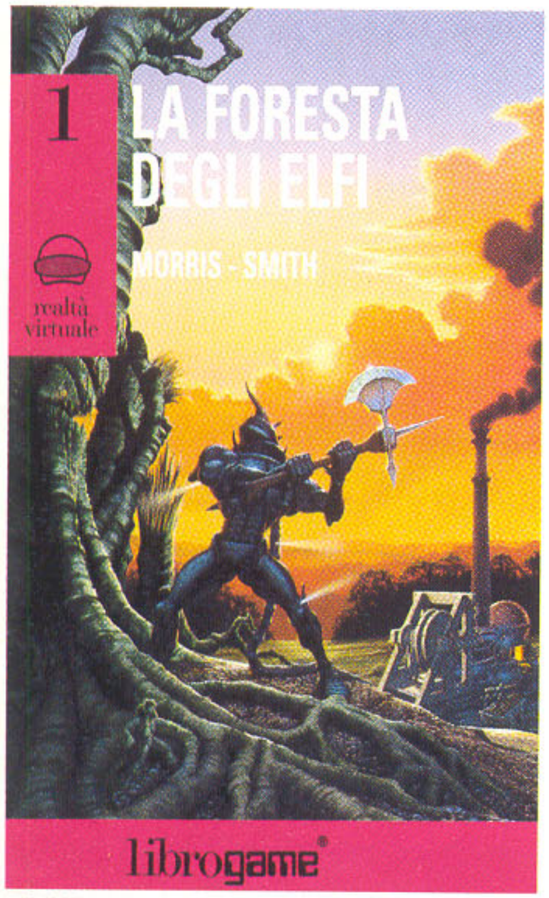
70687325 pagg. 144 - L. 10.000

la serie continua

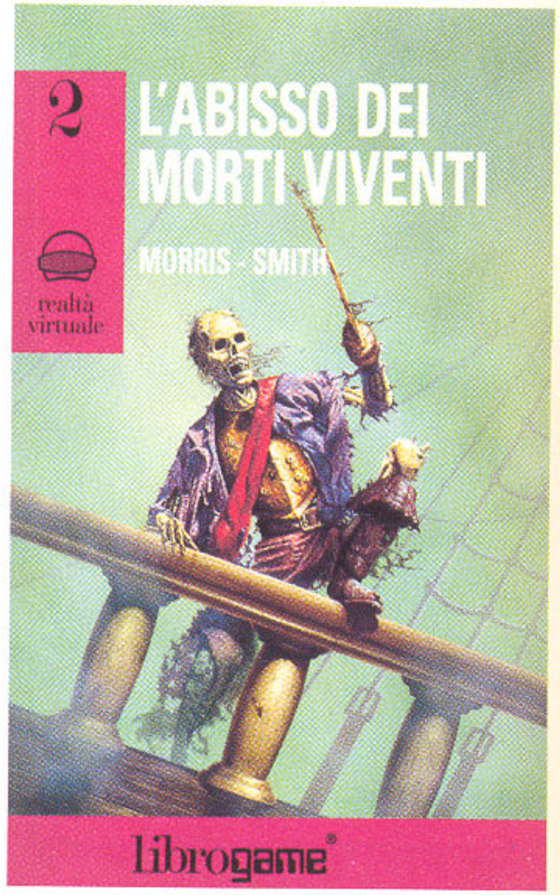
librogame®

realtà virtuale

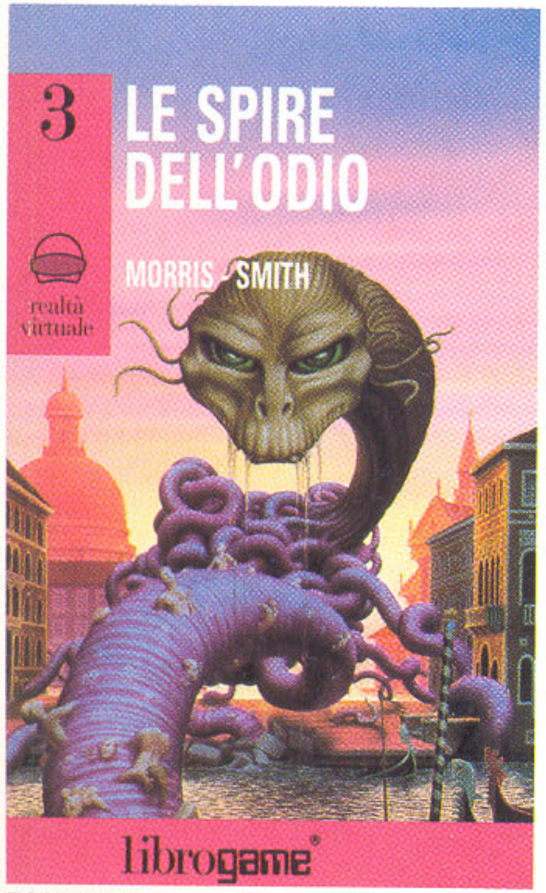
GRANDE NOVITÀ



70686515 pagg. 264 - L. 12.000

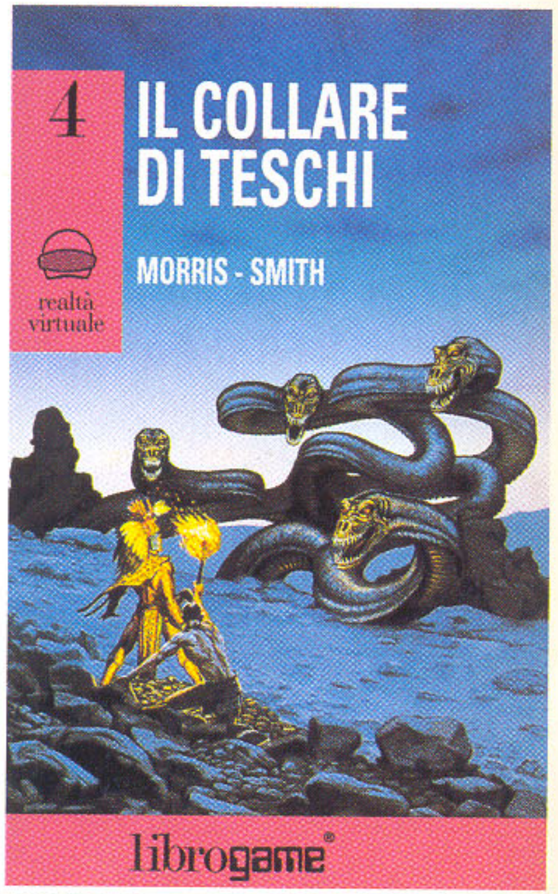


70686523 pagg. 312 - L. 12.000



70686841 pagg. 240 - L. 12.000

uscita n. 5-6: marzo-settembre

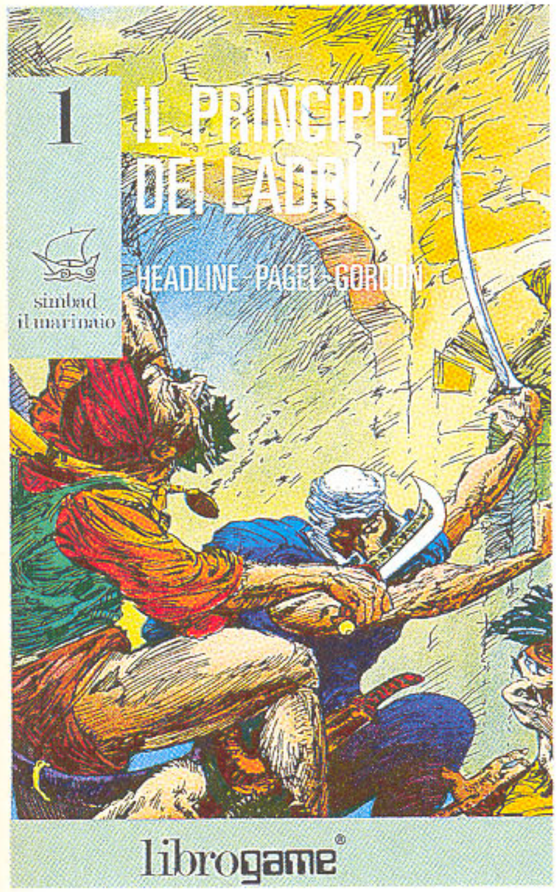


70687066 pagg. 288 - L. 12.000

la serie continua

librogame®

simbad il marinaio

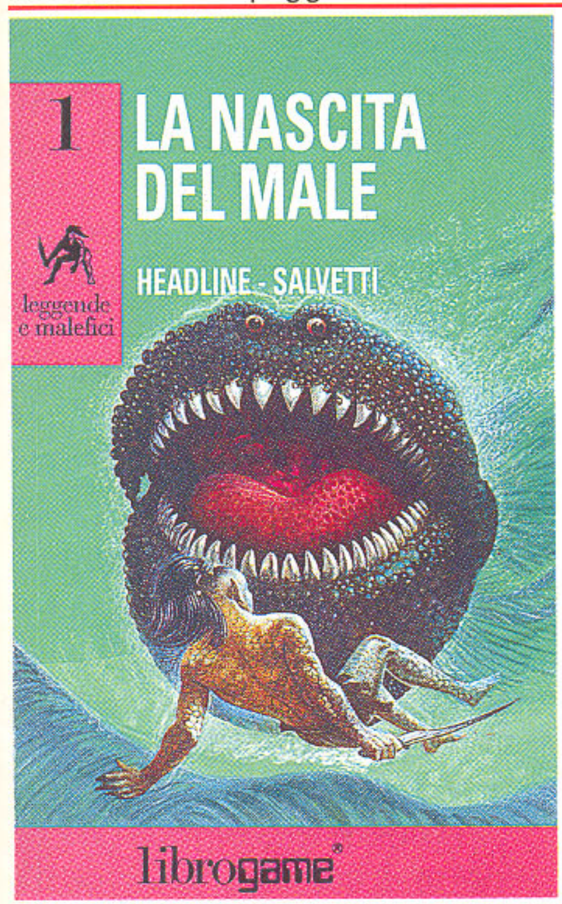


70685578 pagg. 256 - L. 11.000

Secoli fa, in un'epoca in cui la storia e la leggenda si confondevano, un potente Califfo si fece raccontare mille e una storia dalla sua sposa più bella, Shahrazàd. Tra gli eroi di questi racconti fantastici il più famoso era Simbad, l'avventuriero dei mari, astuto come una volpe e coraggioso come una tigre. Proprio Simbad è il protagonista di questa serie, nella quale si svelano i più riposti segreti del misterioso Oriente, tra miraggi, mostri ferocissimi e uomini talvolta più crudeli delle creature demoniache.

serie conclusa

leggende e malefici

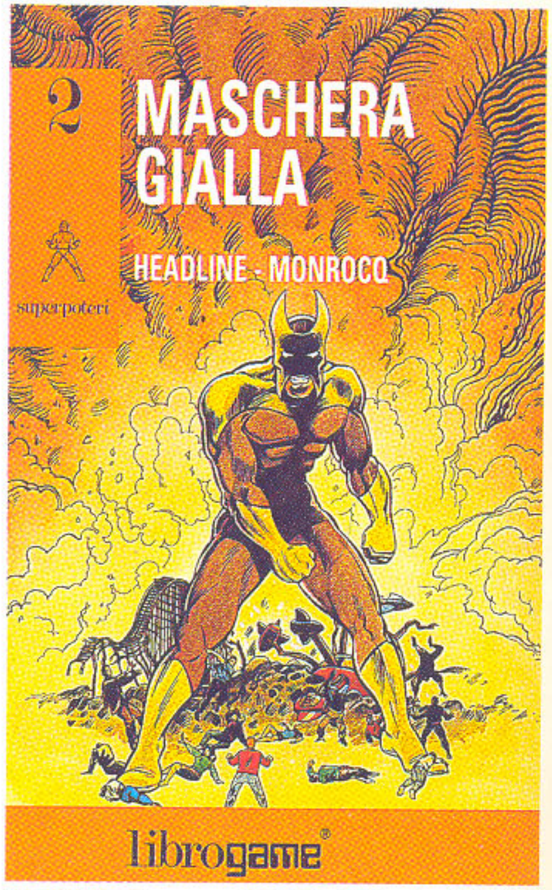


70685802 pagg. 320 - L. 12.000

Nei tempi antichi, i quattro figli dell'Universo, padri del mondo e delle sue genti, raccolsero la sfida di colui che non viene mai nominato dai saggi, Calemdrosd, il Demonio Nero, e lo sconfissero. Lo imprigionarono e sconfissero le sue legioni. Ma nella prigione di pietra il Demonio Nero ha atteso troppo a lungo, e oggi le Forze del Male hanno deciso una nuova offensiva. Diventa anche tu un difensore dell'Universo!

serie conclusa

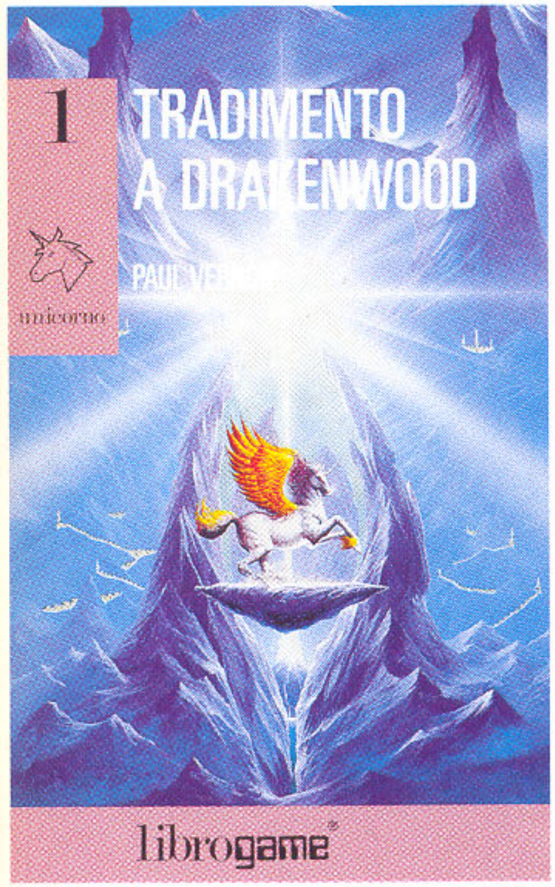
70685810 pagg. 256 - L. 11.000



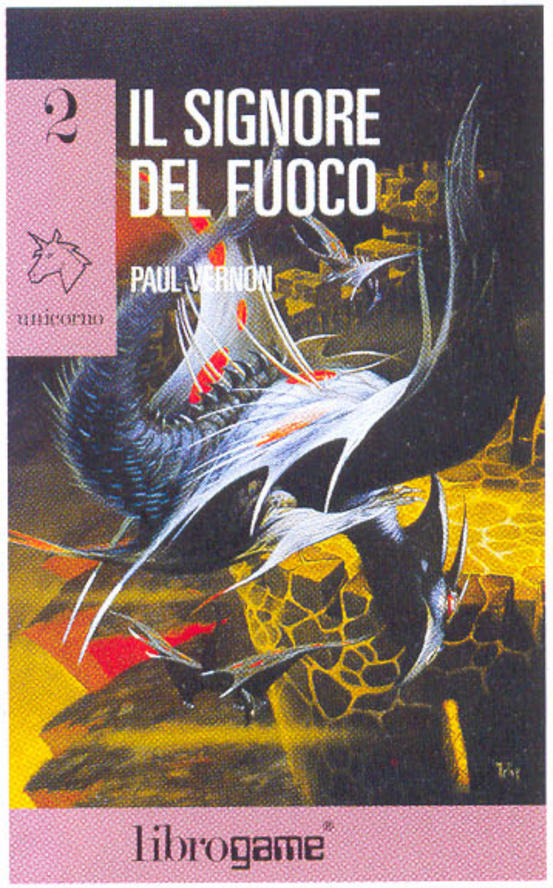
70685829 pagg. 264 - L. 11.000

Nel mondo dei superpoteri non esiste la parola "impossibile"! Può accadere di tutto. Una persona normale può subire trasformazioni dovute a poteri soprannaturali, e diventare da un giorno all'altro l'uomo più forte del pianeta. Con questo libro tra le mani, quell'uomo potrai essere tu! Le tue capacità possono dipendere dalla fortuna, ma soprattutto dall'abilità con cui riuscirai a cavartela e dall'intelligenza che dimostrerai.
E ogni nuova lettura ti sembrerà diversa dalla prima...

serie conclusa



70685381 pagg. 288 - L. 11.000



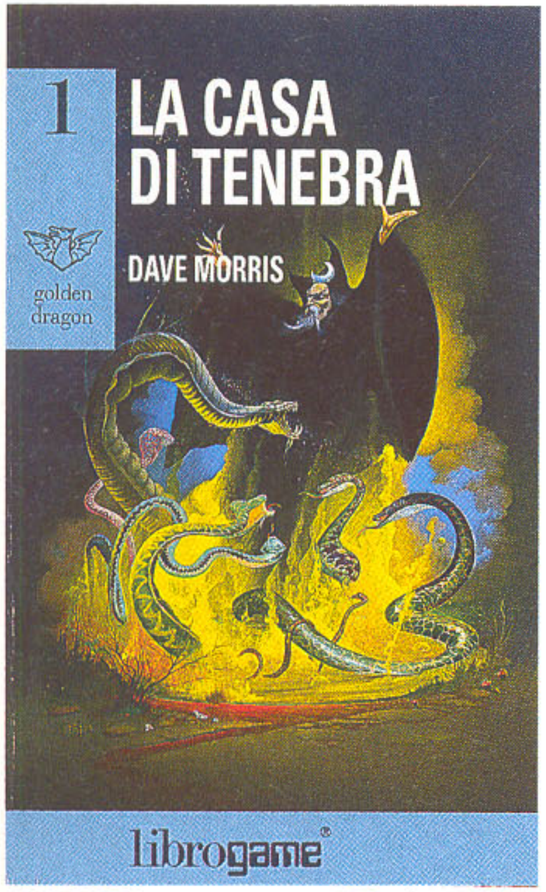
7068539X pagg. 288 - L. 11.000

La foresta di Drakenwood è un luogo pericoloso, specialmente di notte. Il viandante che decida di fermarsi a dormire farà bene a salire su un albero; potrebbe capitare di essere svegliati da una colonna di cavalieri armati fino ai denti, come è capitato a te, tre notti fa. Sono i rapitori della bella Lady Arowen? Oppure sono soldati del Signore del Fuoco, il quale dall'alto della sua misteriosa fortezza terrorizza le campagne circostanti? Forse il destino ti sta offrendo delle buone occasioni: una nobile damigella da salvare, un tiranno da eliminare, qualche ricompensa da guadagnare! Prova a seguire le tracce dell'Unicorno, tra foreste tenebrose e fortezze inespugnabili, in una serie di Librogame che ti offre una straordinaria libertà di azione e movimento.

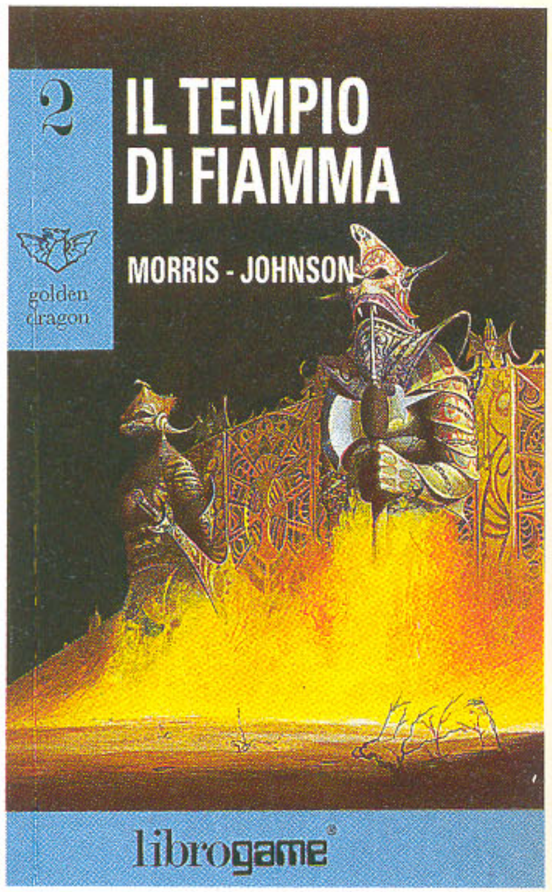
serie conclusa

librogame®

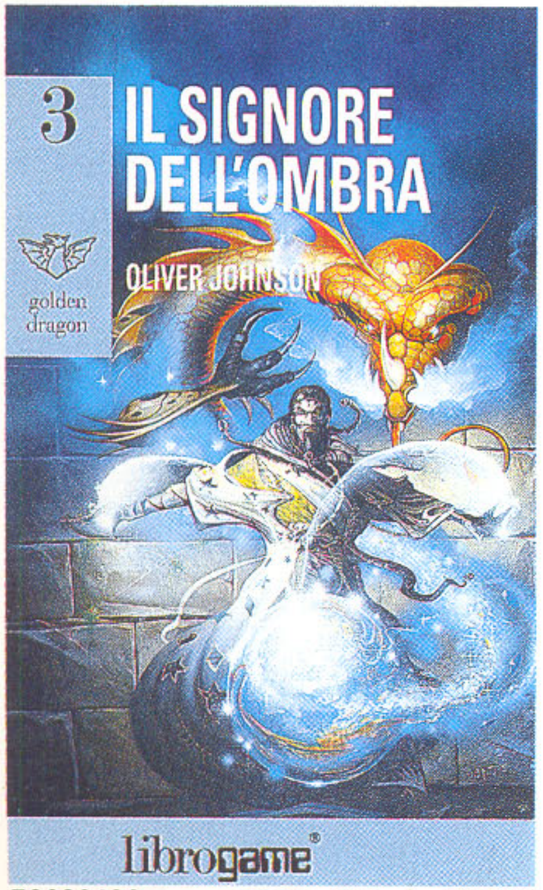
golden dragon



70686078 pagg. 192 - L. 11.000

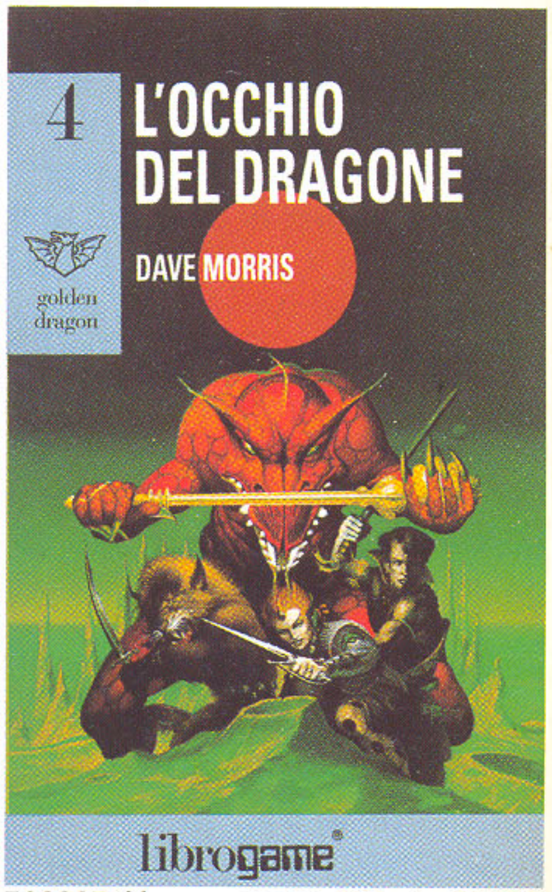


70686086 pagg. 240 - L. 11.000



70686132 pagg. 216 - L. 11.000

uscita n. 5-6: maggio-ottobre

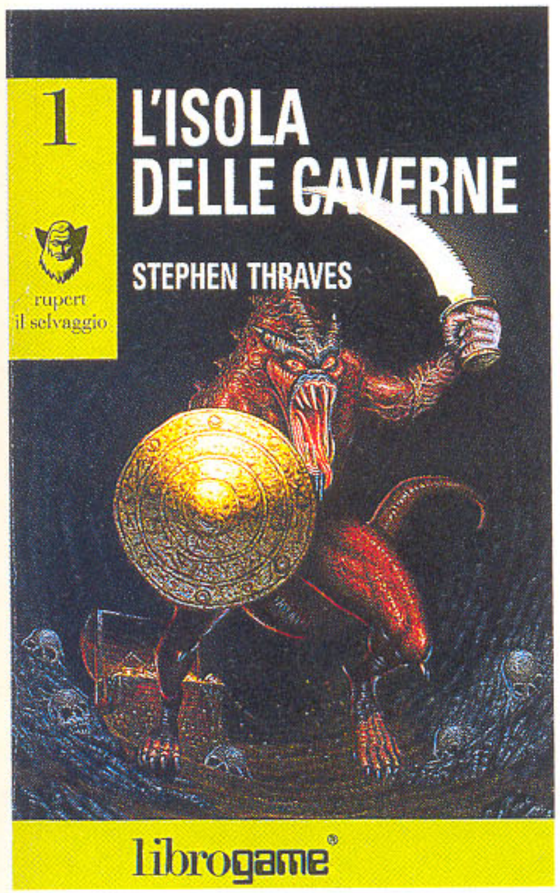


7068654X pagg. 264 - L. 11.000

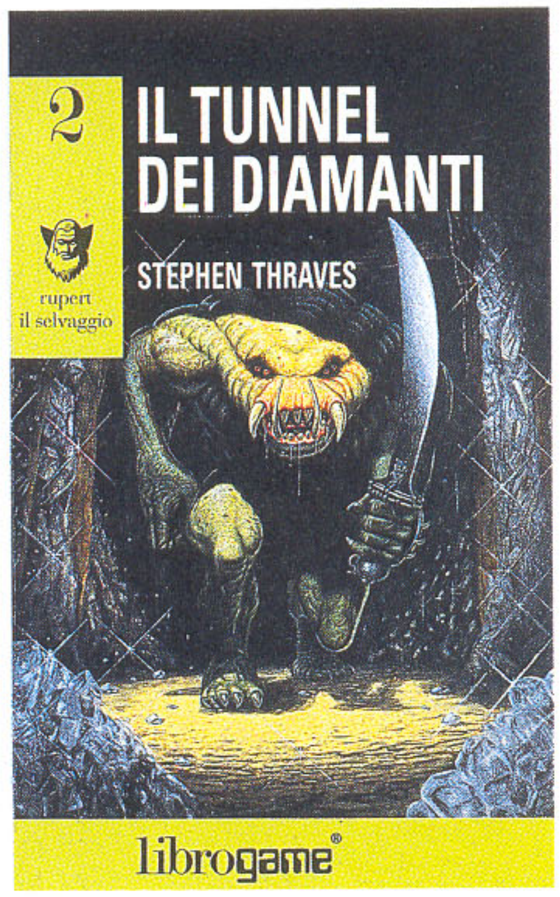
la serie continua

librogame®

rupert il selvaggio



70685926 pagg. 240 - L. 11.000



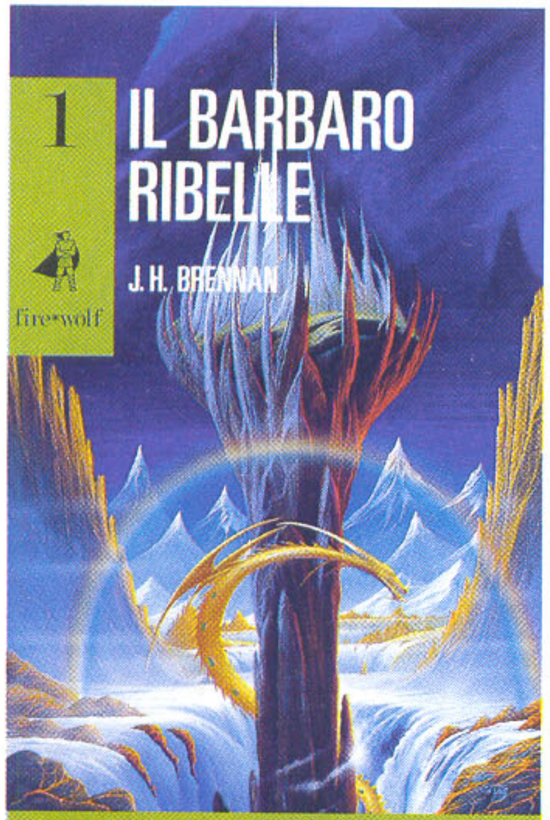
70685934 pagg. 240 - L. 11.000

Il mondo di Rupert è un mondo magico, popolato da mostri terribili, pieno di tesori inestimabili da rintracciare e pericoli mortali ai quali sfuggire. È un mondo in cui soltanto i più forti, i più abili e temerari possono sopravvivere. E tu? Sei abbastanza forte, abile e coraggioso da affrontare maghi e goblin? In queste avventure avrai il corpo, la mente e il coraggio di un eroe barbarico, ma i pericoli che ti attendono non mancheranno di mettere a dura prova le tue pur eccezionali qualità.

serie conclusa

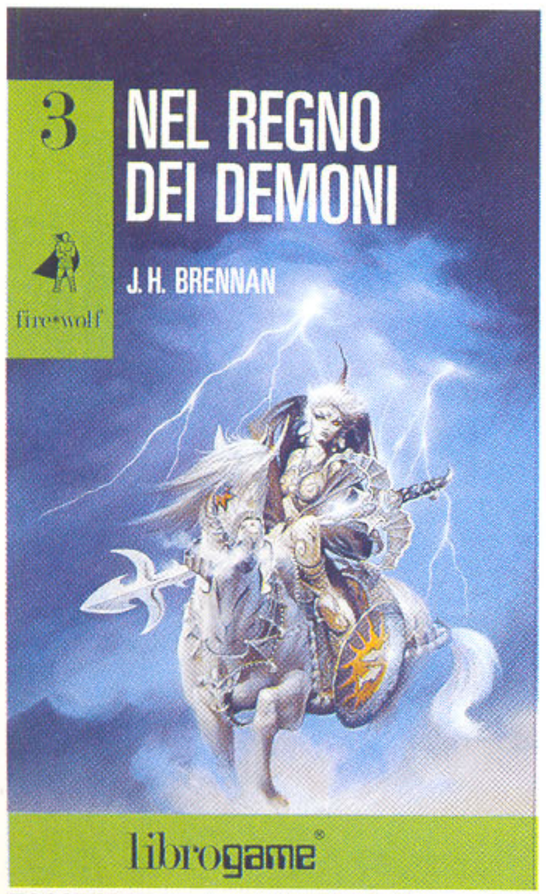
librogame®

fire*wolf

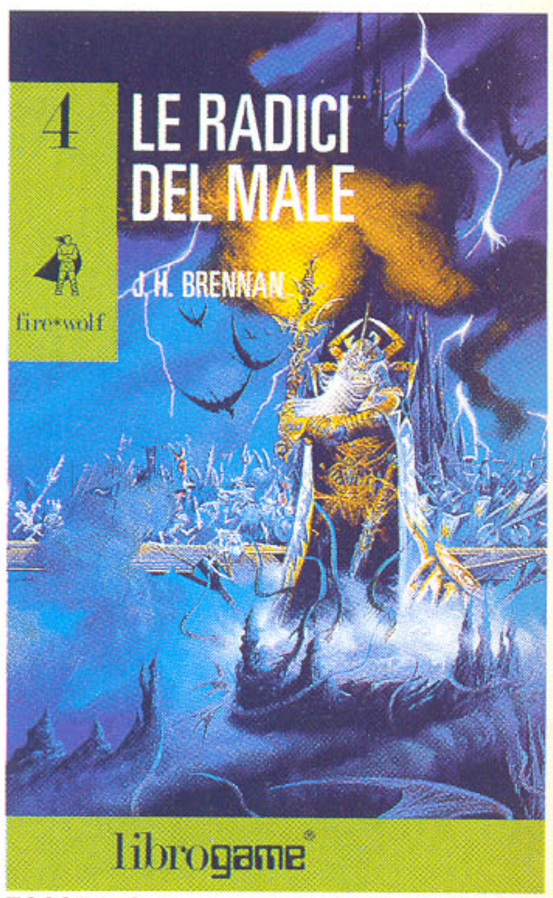


70684490 pagg. 272 - L. 11.000

70684504 pagg. 224 - L. 11.000



70685055 pagg. 240 - L. 11.000

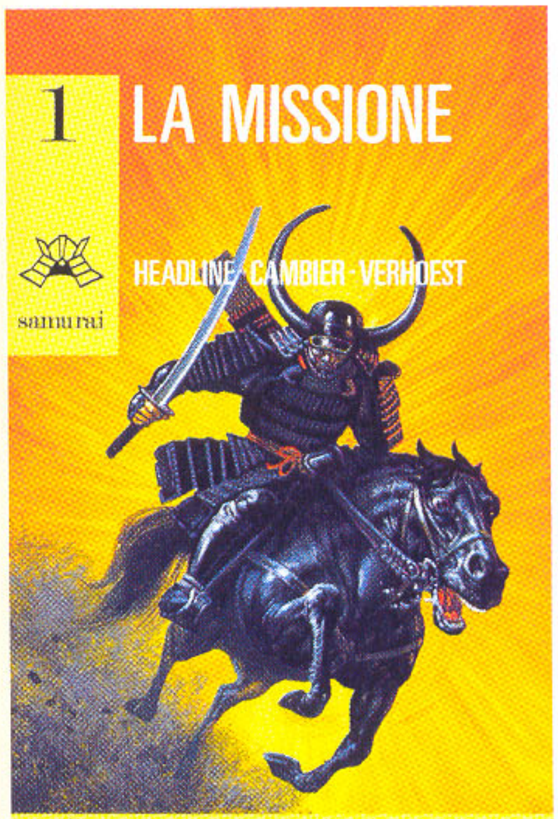


70685152 pagg. 208 - L. 11.000

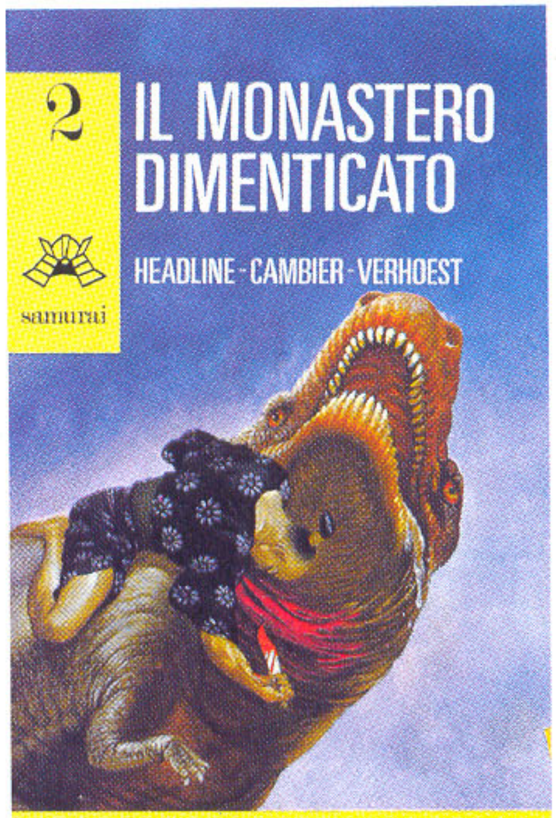
serie conclusa

librogame®

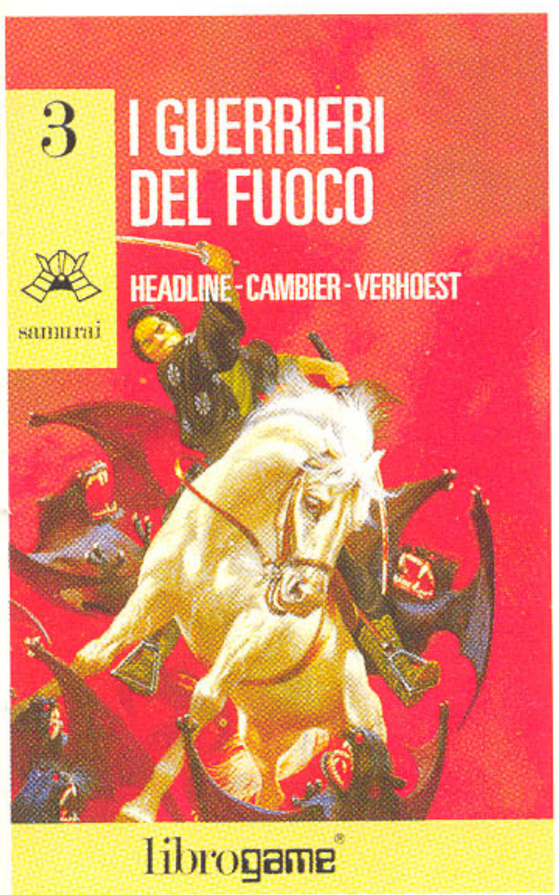
samurai



70685063 pagg. 296 - L. 11.000



70685071 pagg. 304 - L. 11.000



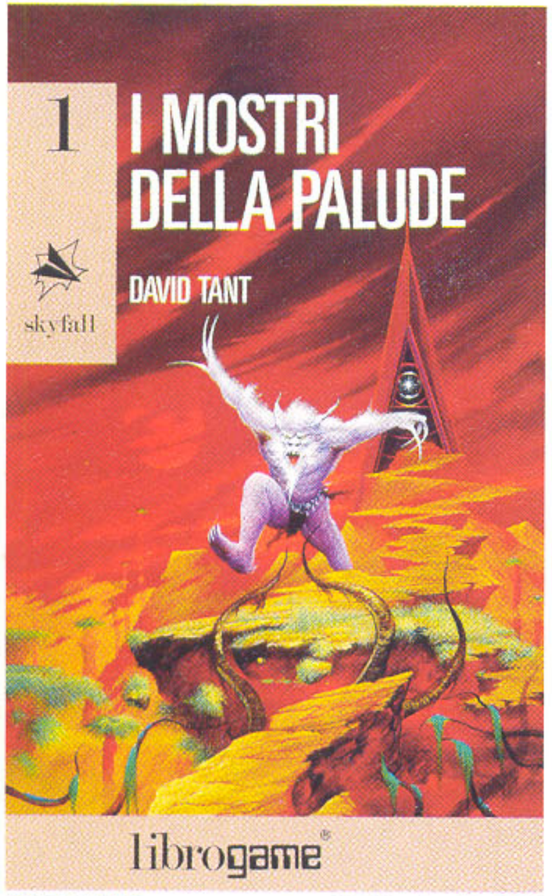
70685144 pagg. 288 - L. 11.000

Da molti secoli, ormai, il Giappone sembra consumato da un male interno: dilaniato dalle lotte tra i capi militari, trascurato dai nobili, abbandonato dal favore degli dei. Tu sei un grande samurai, e tocca a te ritrovare il leggendario paese di Wa e la sua Imperatrice, i suoi oggetti sacri e i valori tradizionali del nobile Giappone. E in questa misteriosa ricerca, secondo l'esatta espressione del *bushido*, «il cammino è importante quanto la meta».

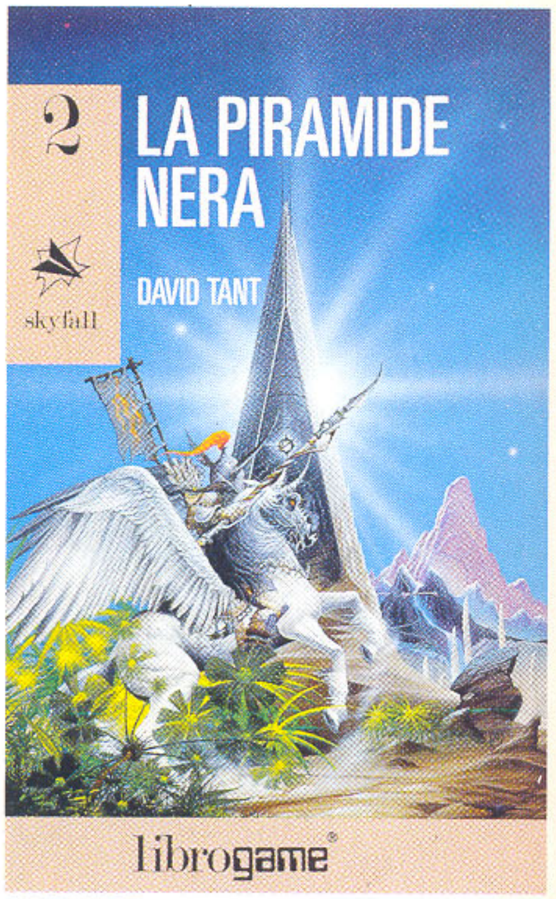
serie conclusa

librogame®

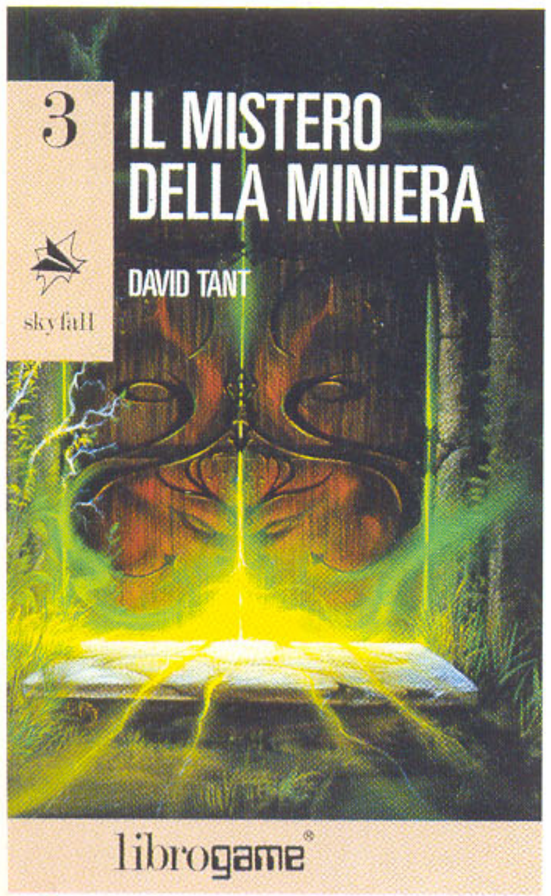
skyfall



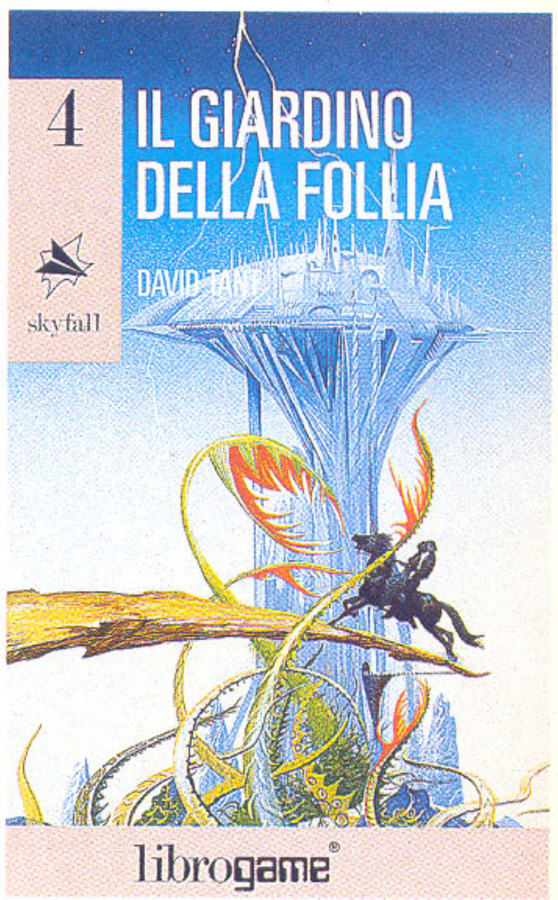
70684725 pagg. 352 - L. 11.000



70684733 pagg. 288 - L. 11.000



70685160 pagg. 280 - L. 11.000

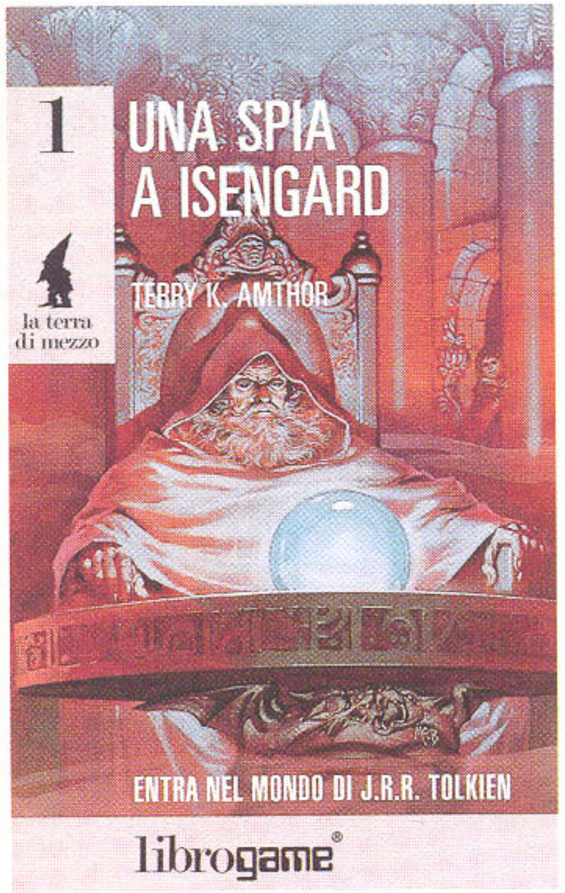


70685586 pagg. 272 - L. 11.000

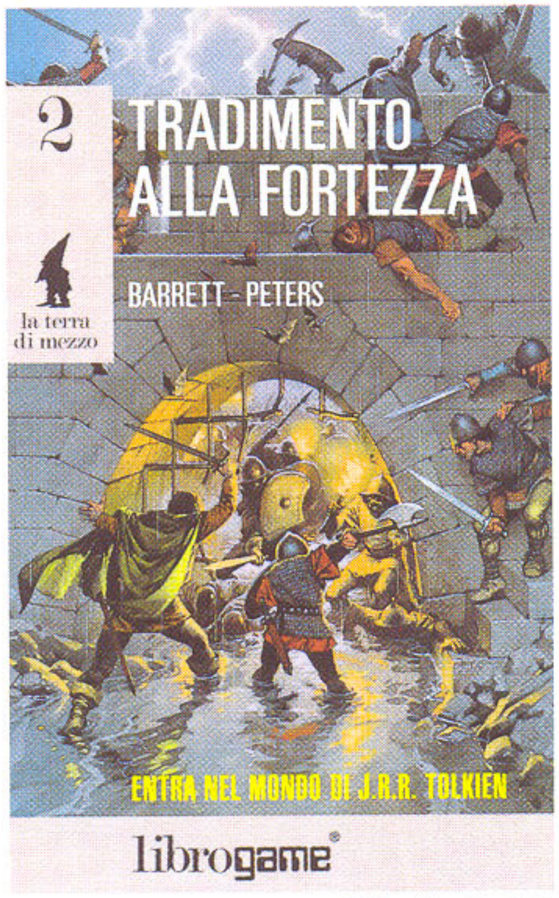
serie conclusa

librogame®

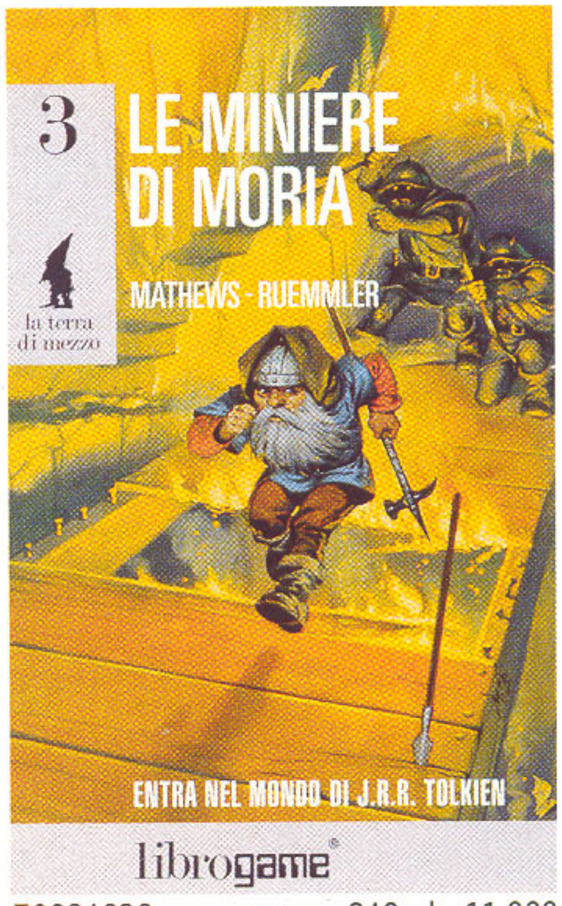
la terra di mezzo



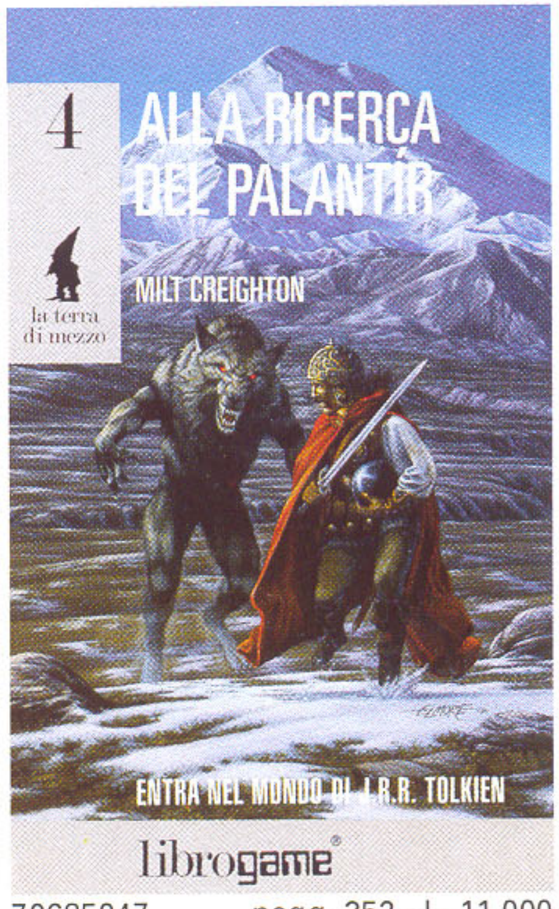
70683931 pagg. 304 - L. 11.000



7068394X pagg. 240 - L. 11.000



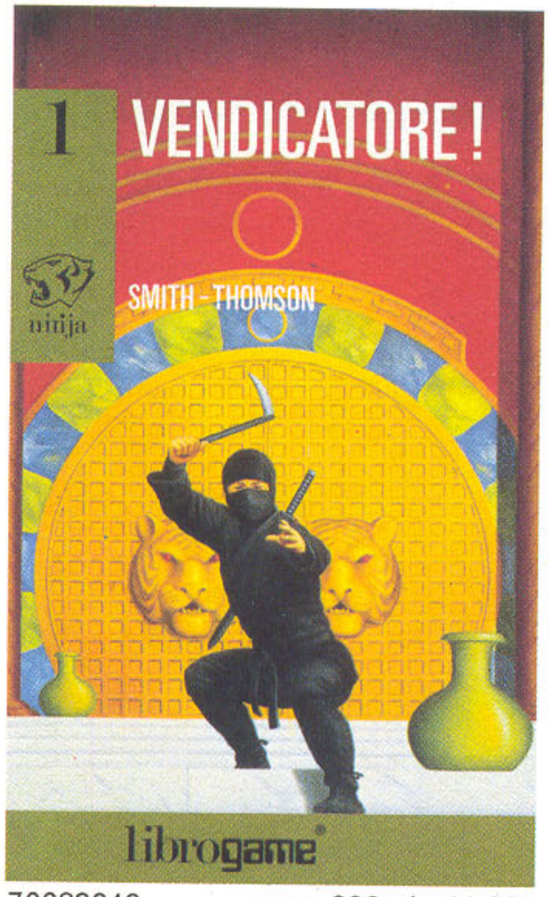
70684636 pagg. 240 - L. 11.000



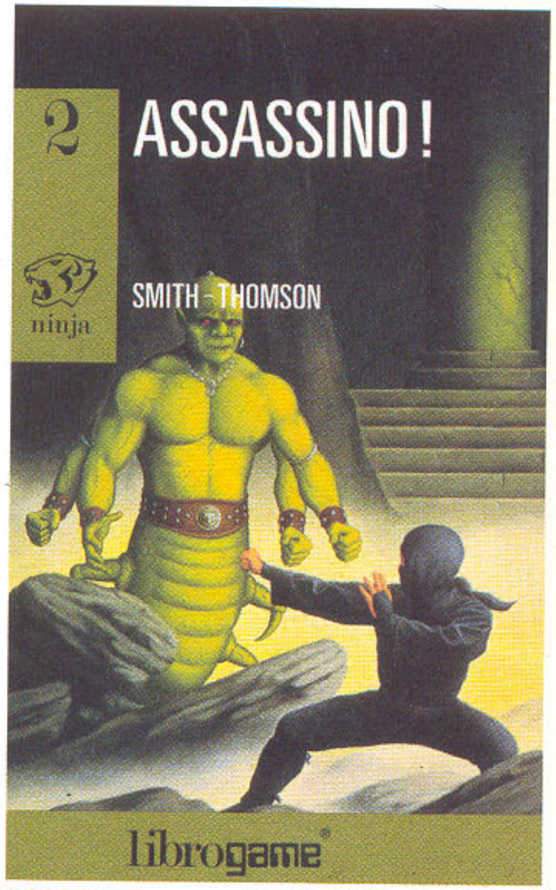
70685047 pagg. 352 - L. 11.000

serie conclusa

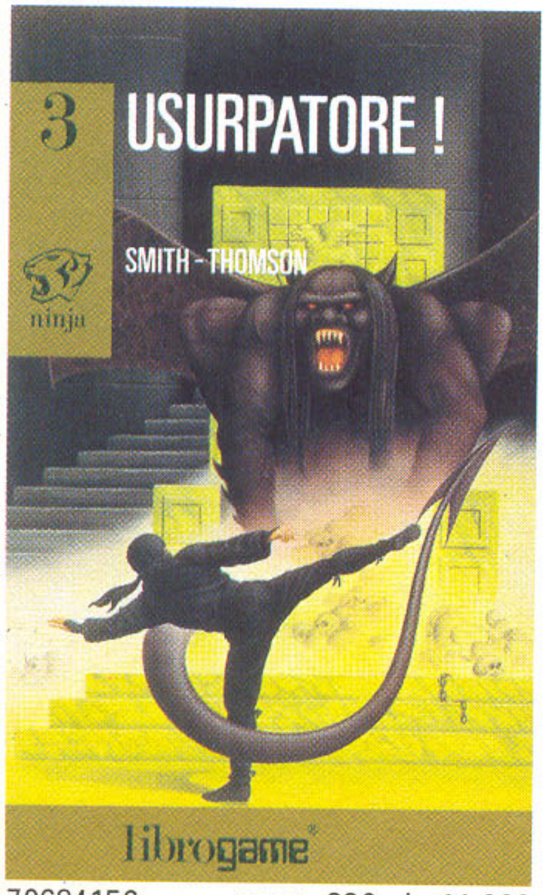
GRANDE SUCCESSO



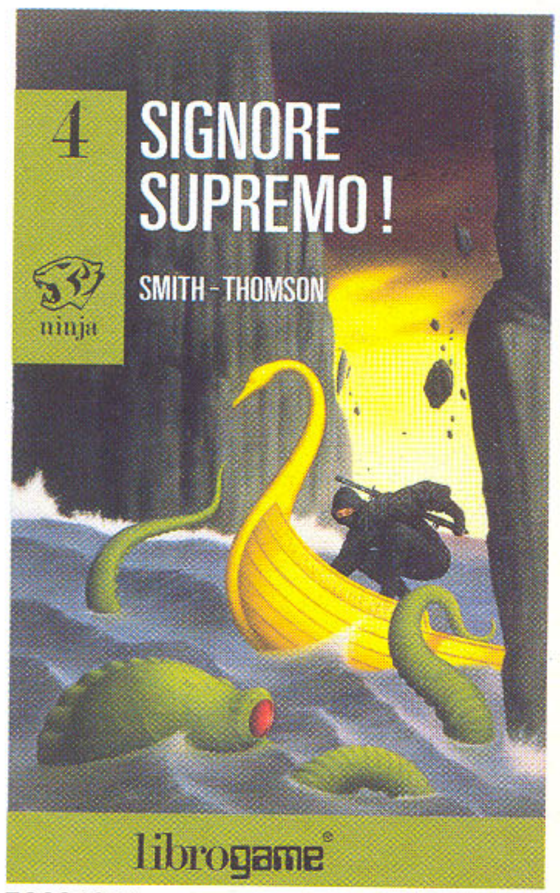
70683249 pagg. 320 - L. 11.000



70683257 pagg. 312 - L. 11.000

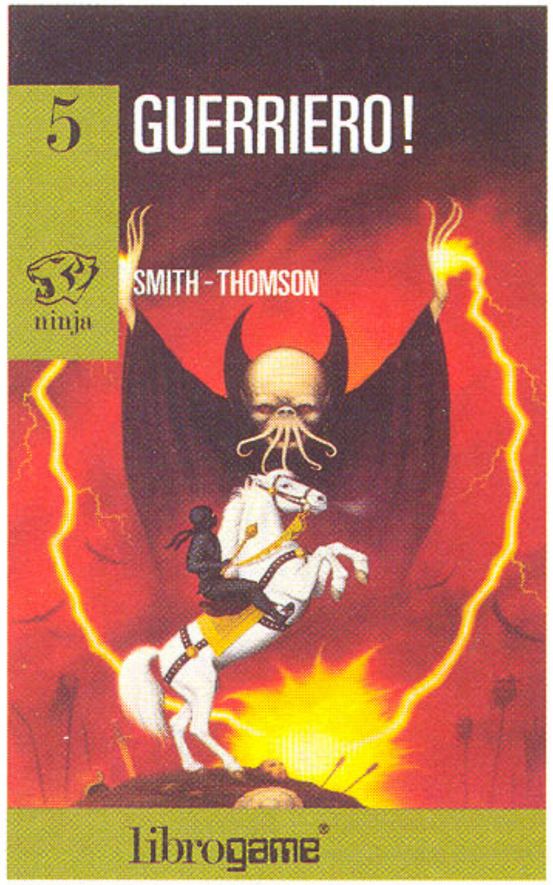


70684156 pagg. 336 - L. 11.000

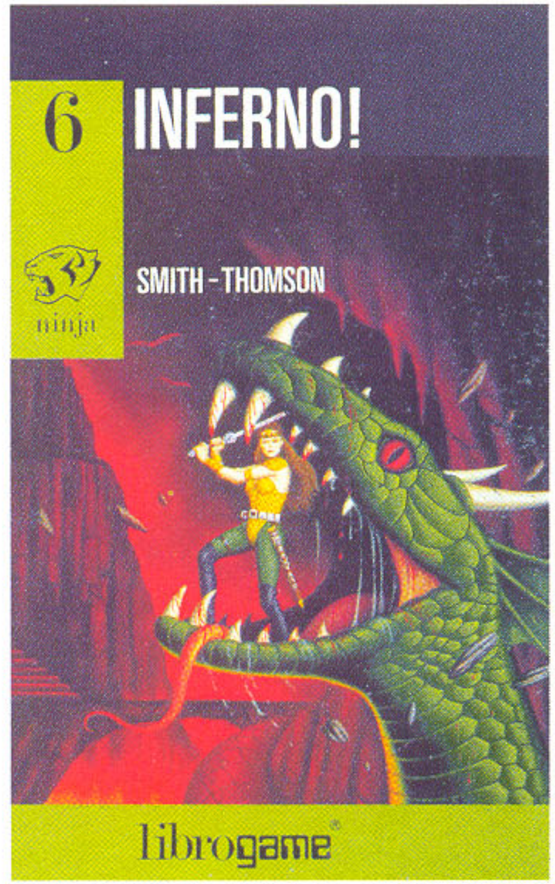


70684318 pagg. 312 - L. 11.000

librogame® ninja



7068461X pagg. 320 - L. 11.000



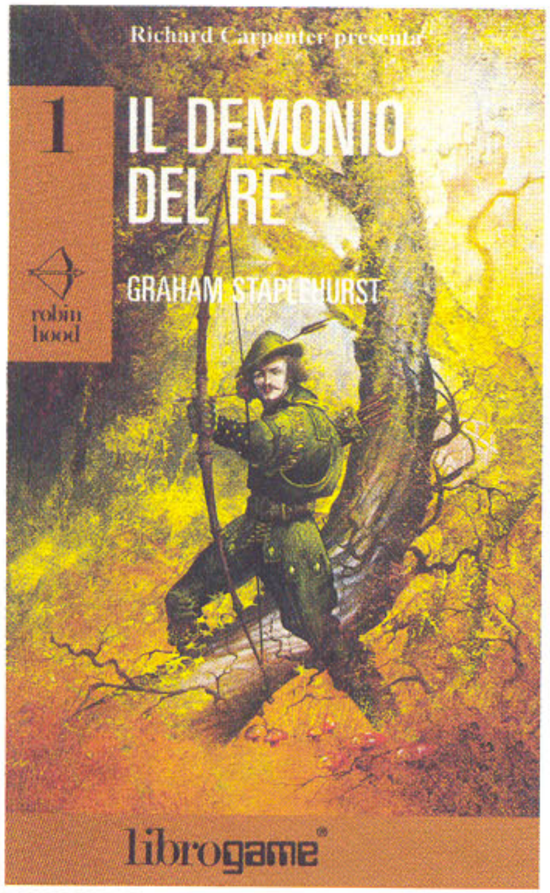
70684776 pagg. 272 - L. 11.000

Con questa serie si apre al lettore di *librogame* l'affascinante territorio delle arti marziali. In questa serie di avventure tu sei Vendicatore, un guerriero Ninja, seguace di Kwon, Maestro Supremo del Combattimento senza Armi. Addestrato nell'Arte della Tigre, sei diventato un eccellente maestro di arti marziali, pronto ad utilizzare le tue doti per sconfiggere il male e per vendicare la morte del tuo padre adottivo, Naijishi.

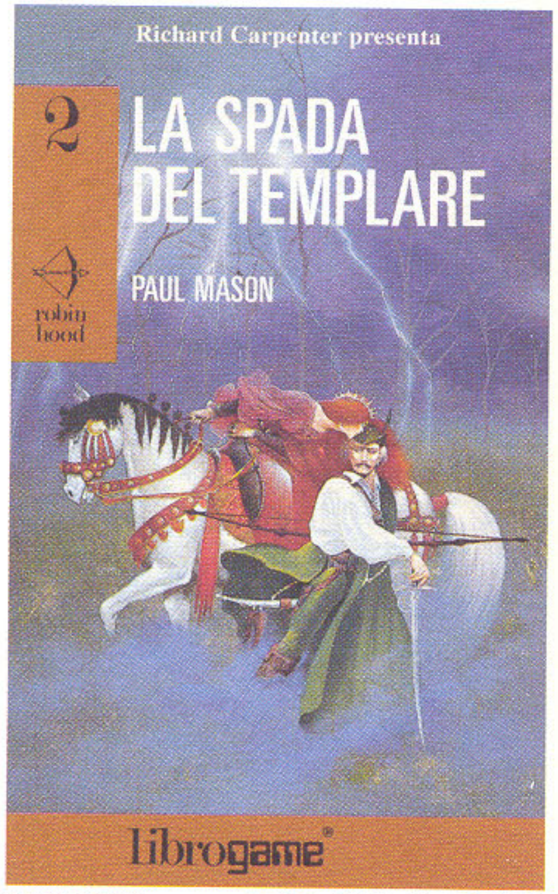
serie conclusa

librogame®

robin hood



70683540 pagg. 296 - L. 10.000



70683559 pagg. 304 - L. 10.000

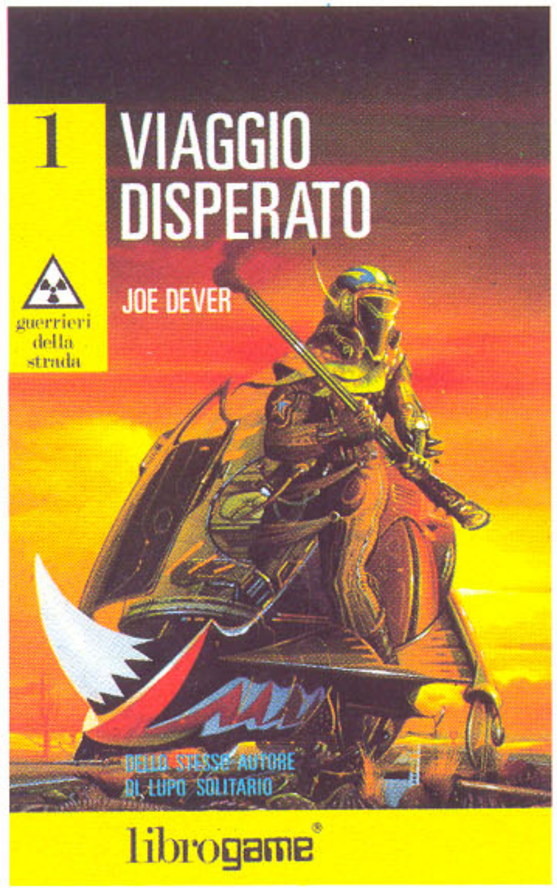
Ambientate all'epoca delle Crociate, al tempo di Re Giovanni Senzaterra, le avventure del coraggioso arciere vedono muoversi sulla scena personaggi che sono storicamente esistiti e altri che sono frutto di fantasia; tutti, comunque, ormai diventati personaggi classici dell'avventura, dallo Sceriffo di Nottingham, che rappresenta l'avversario malvagio, astuto, ostinato, all'intera brigata degli *allegri compagni della foresta*: Marion, Little John, Frate Tuck e tanti altri. Il sistema di gioco, estremamente elastico e versatile, consente di puntare su un ventaglio di Caratteristiche molto ampio; in questo modo ogni giocatore può creare un proprio Robin Hood, tagliato sulla propria personalità e sulle proprie aspirazioni.

serie conclusa

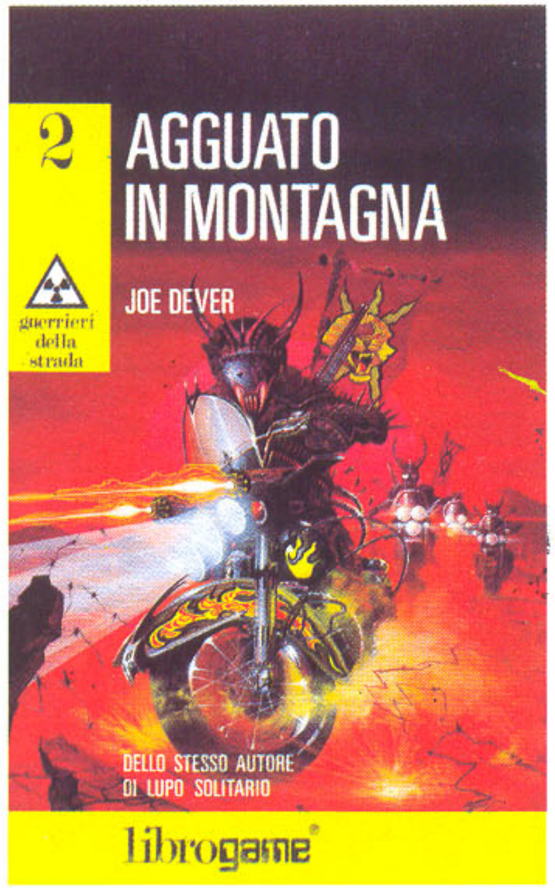
librogame®

guerrieri della strada

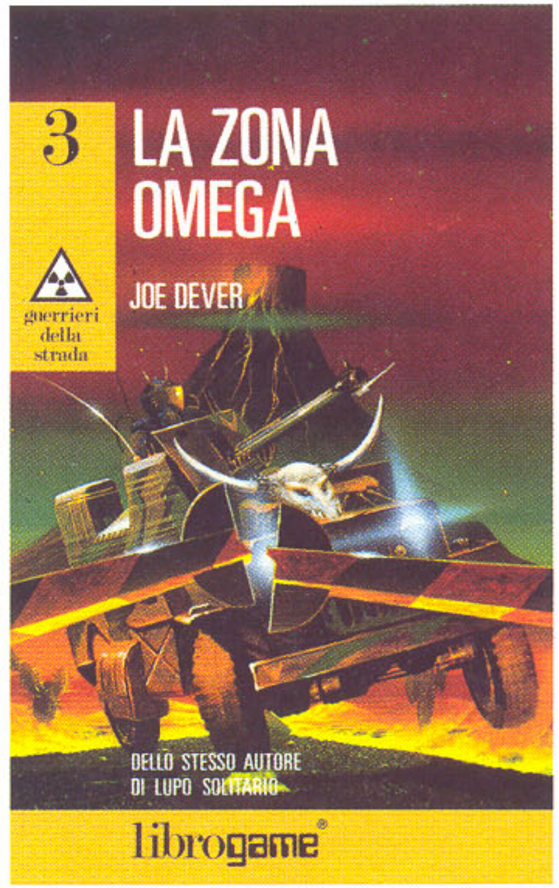
DELLO STESSO AUTORE DI LUPO SOLITARIO



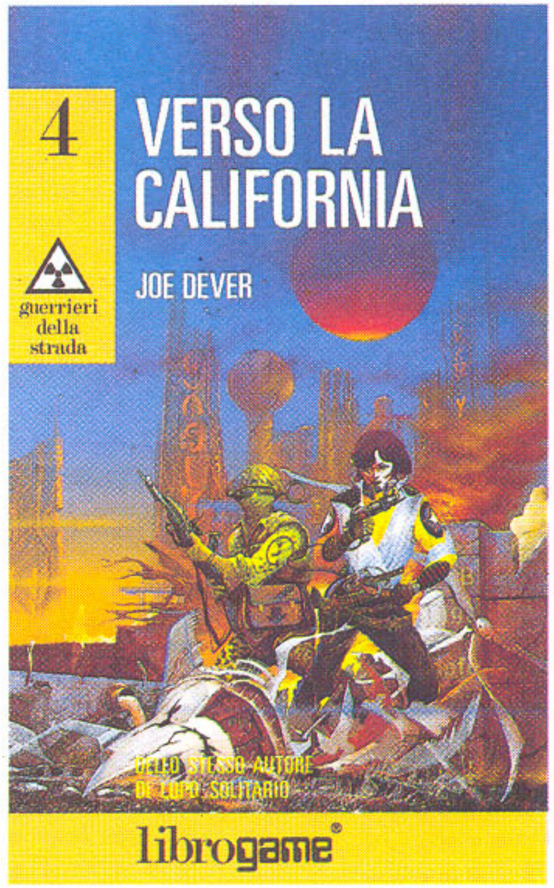
70682528 pagg. 288 - L. 11.000



70682536 pagg. 288 - L. 11.000



70682803 pagg. 352 - L. 11.000



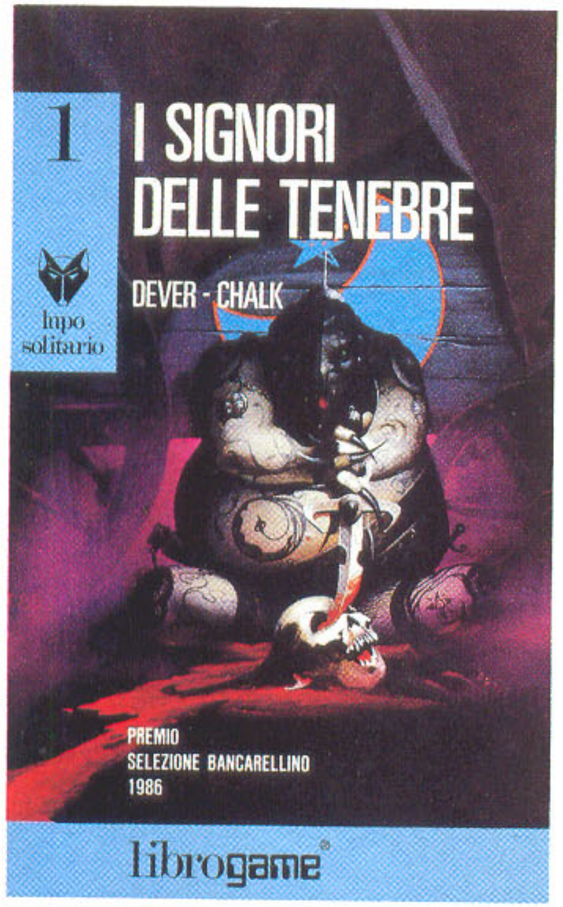
70683613 pagg. 328 - L. 11.000

serie conclusa

librogame®

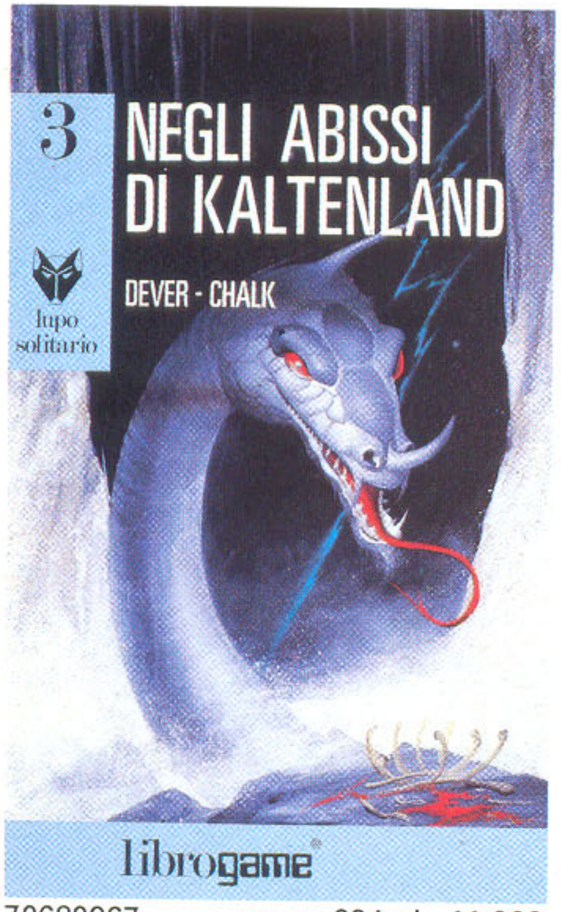
lupo solitario

DUE MILIONI DI COPIE VENDUTE

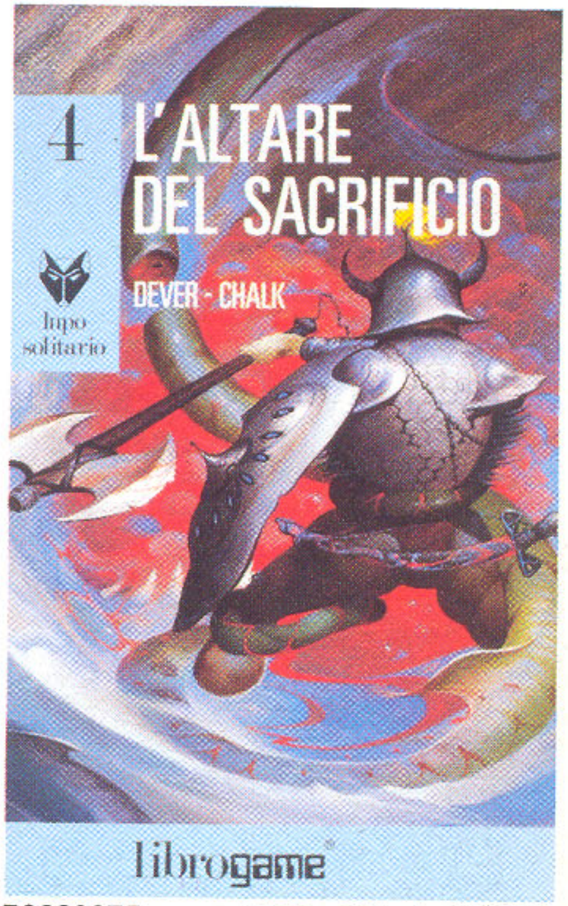


70680940 pagg. 192 - L. 11.000

70680959 pagg. 208 - L. 11.000



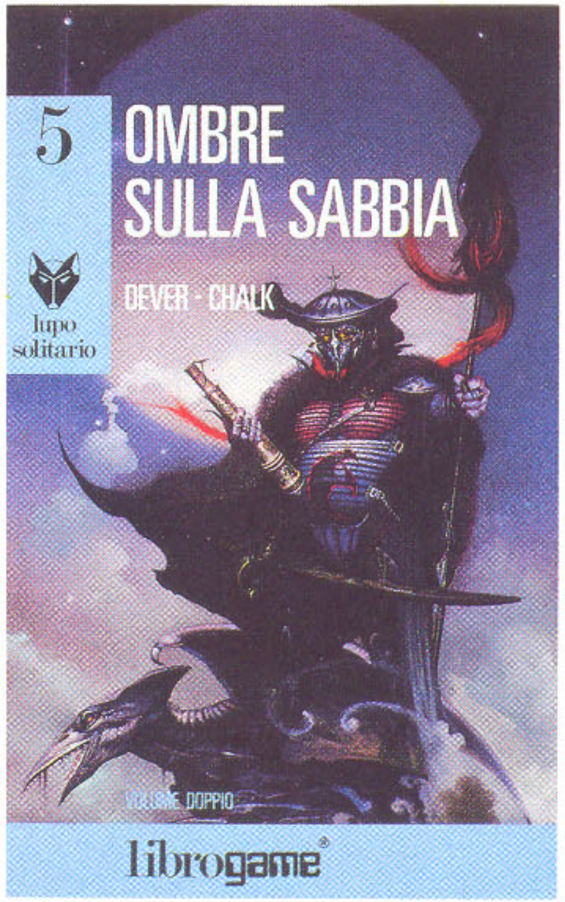
70680967 pagg. 224 - L. 11.000



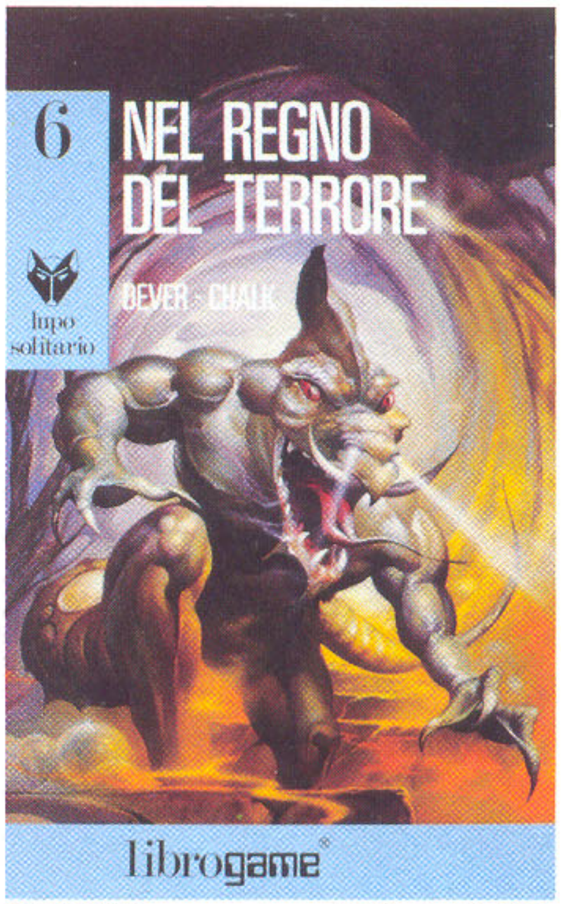
70680975 pagg. 224 - L. 11.000

librogame®

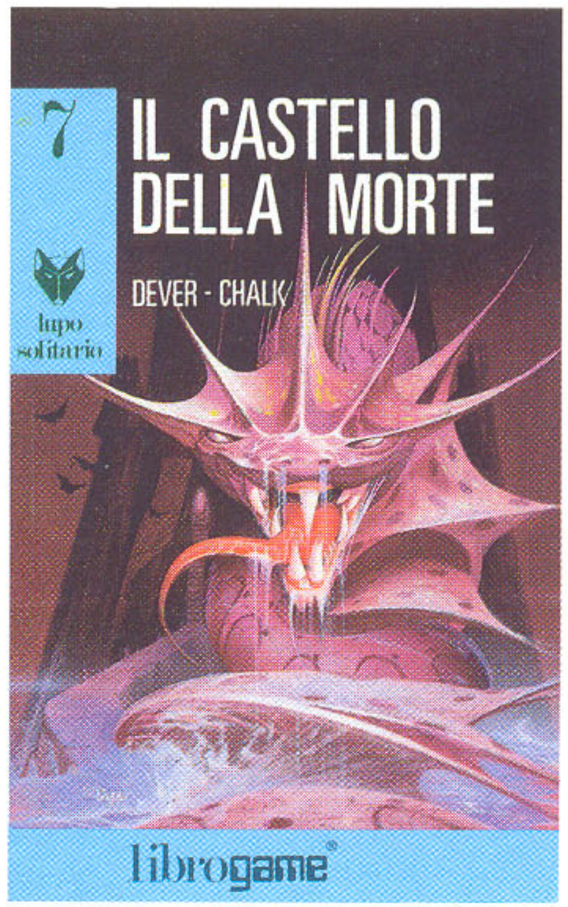
lupo solitario



7068069X pagg. 288 - L. 11.000

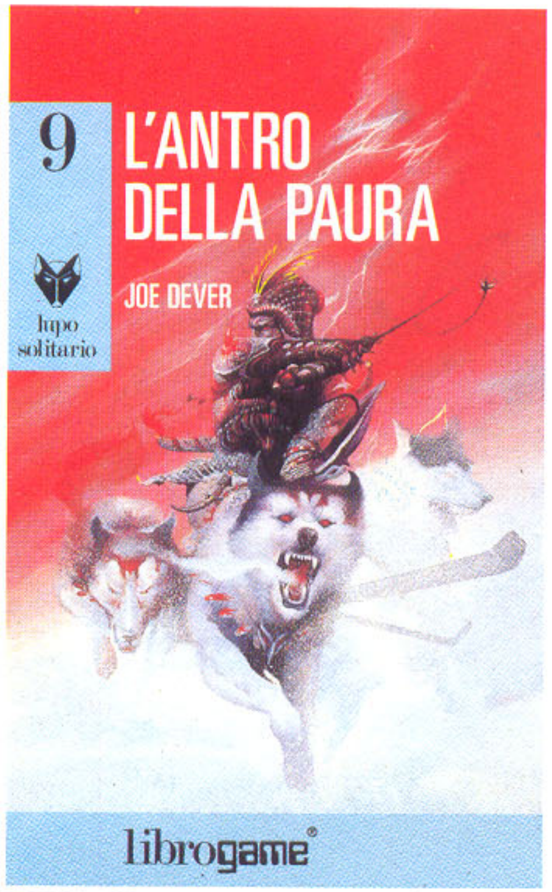


70681971 pagg. 256 - L. 11.000

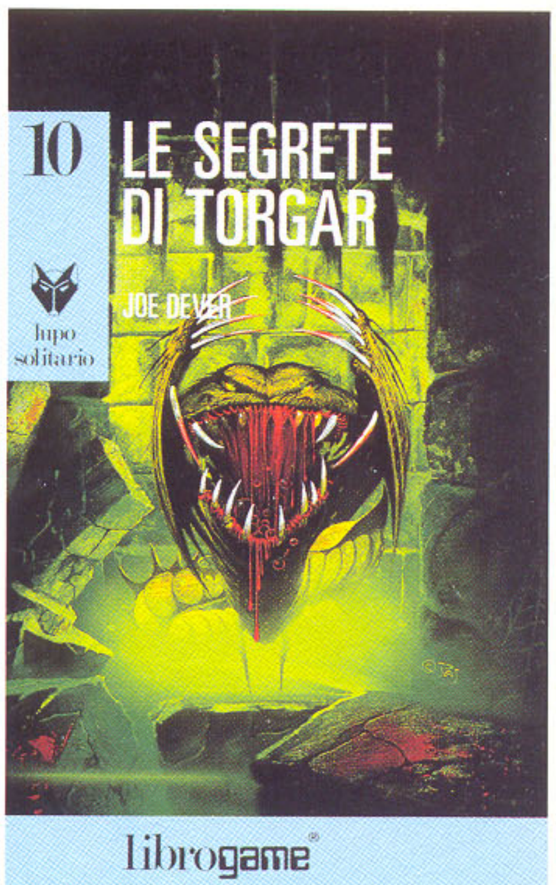


70681599 pagg. 288 - L. 11.000

70681394 pagg. 288 - L. 11.000

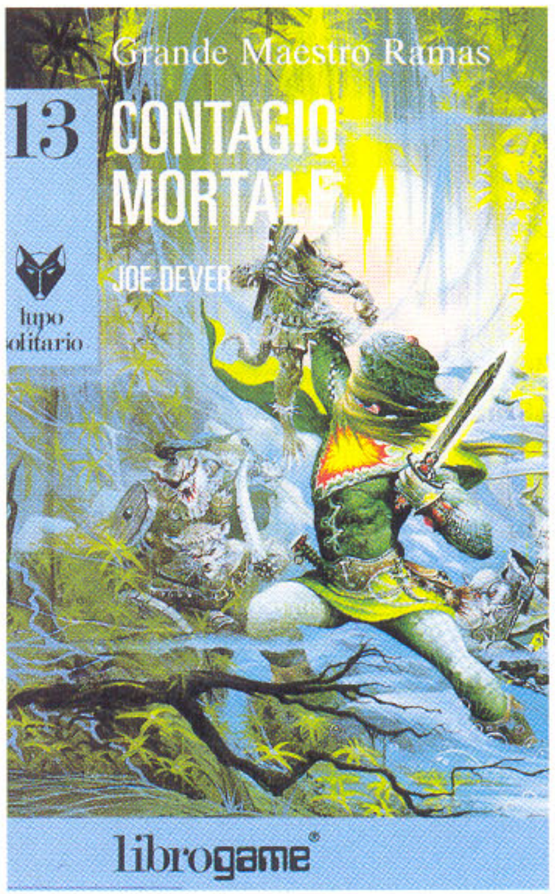


70681130 pagg. 304 - L. 11.000

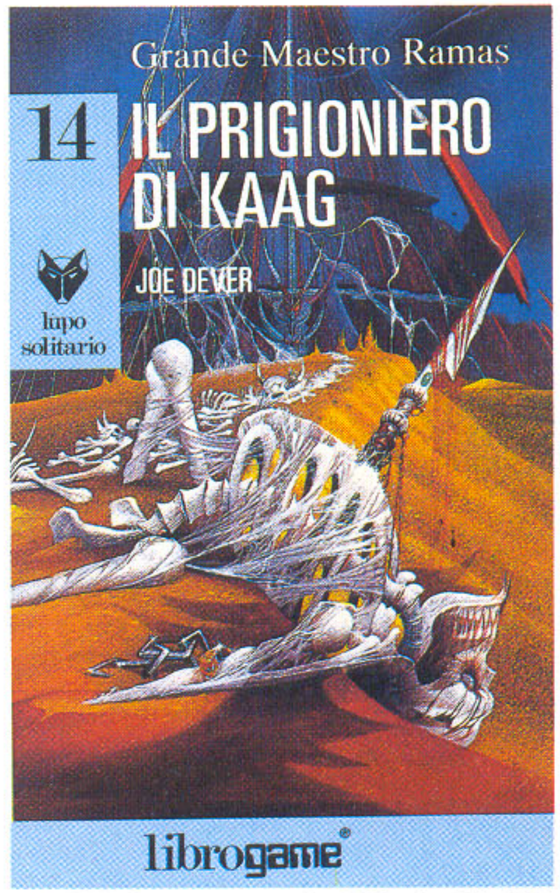


70682048 pagg. 288 - L. 11.000

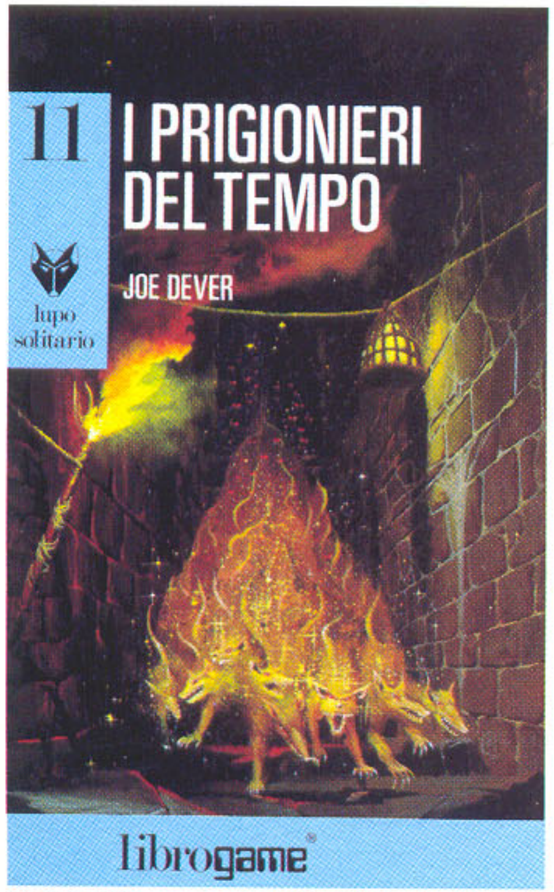
librogame® lupo solitario



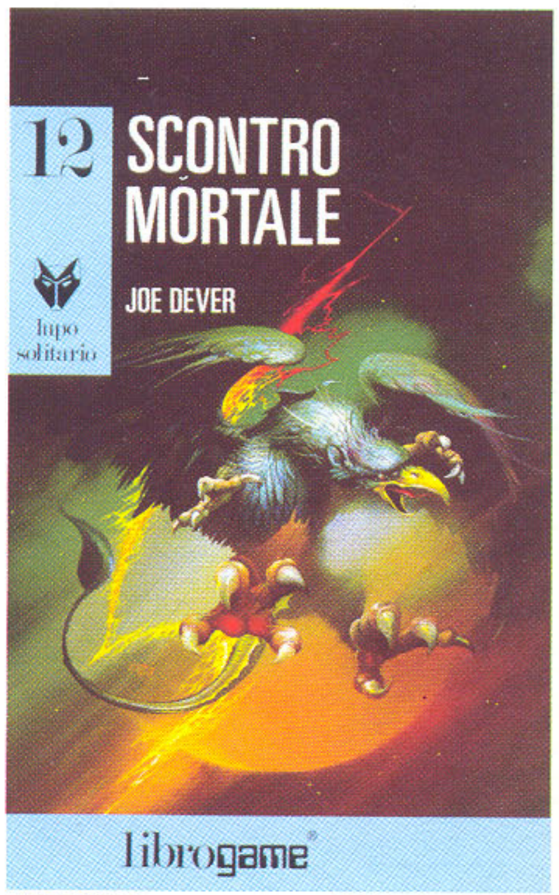
7068329X pagg. 384 - L. 11.000



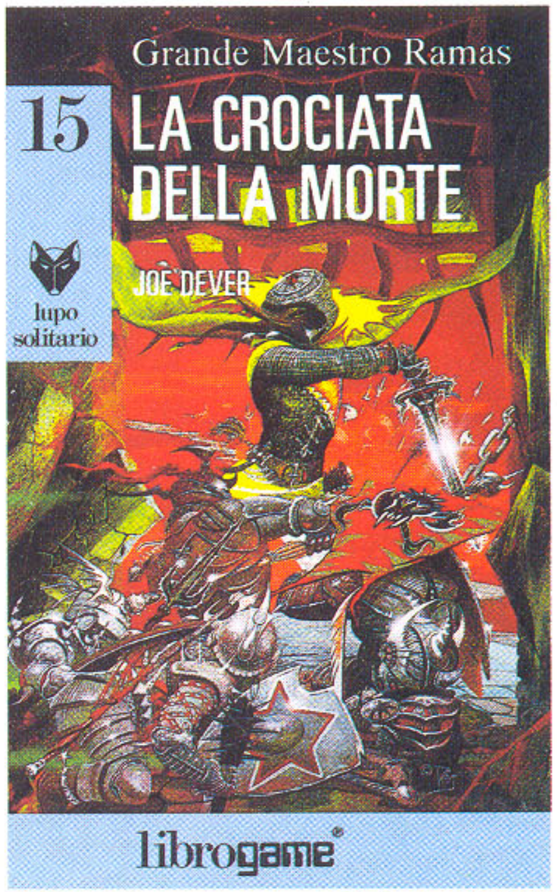
70683672 pagg. 320 - L. 11.000



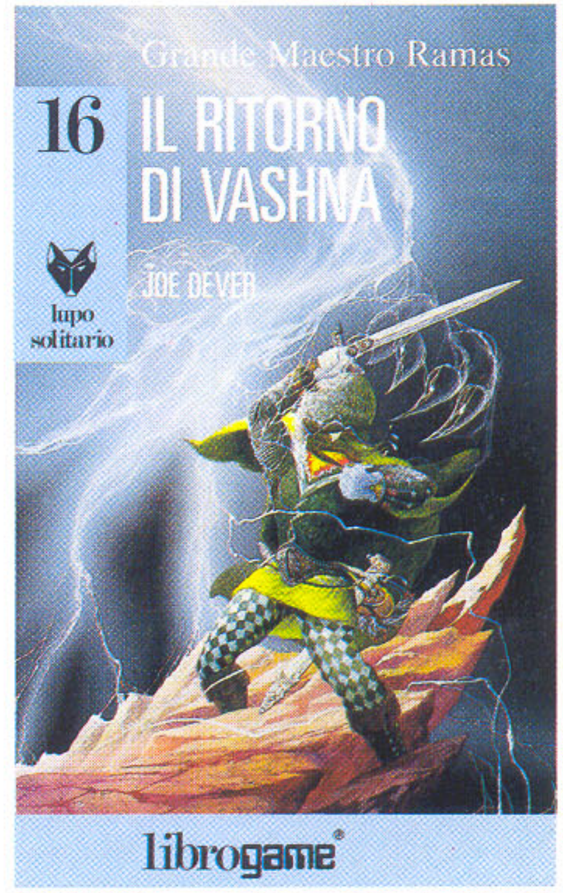
70682145 pagg. 304 - L. 11.000



70682250 pagg. 304 - L. 11.000

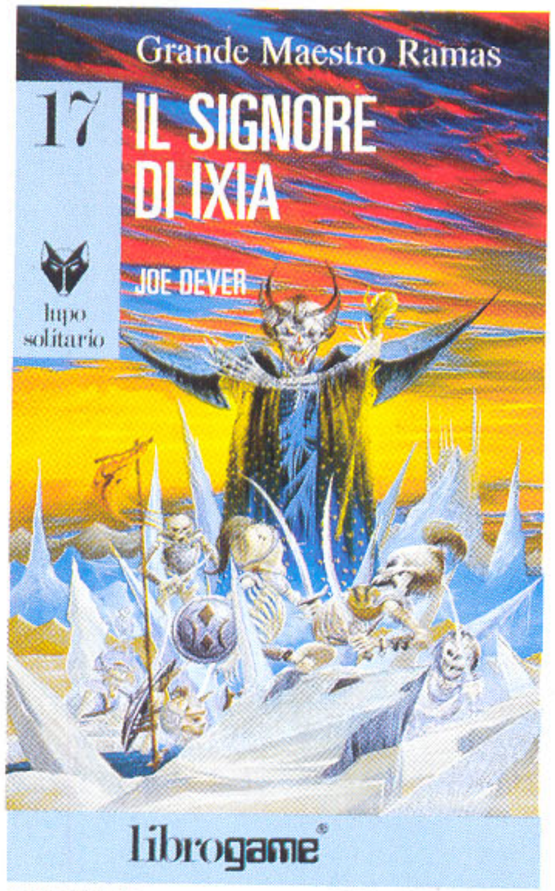


70684121 pagg. 336 - L. 11.000

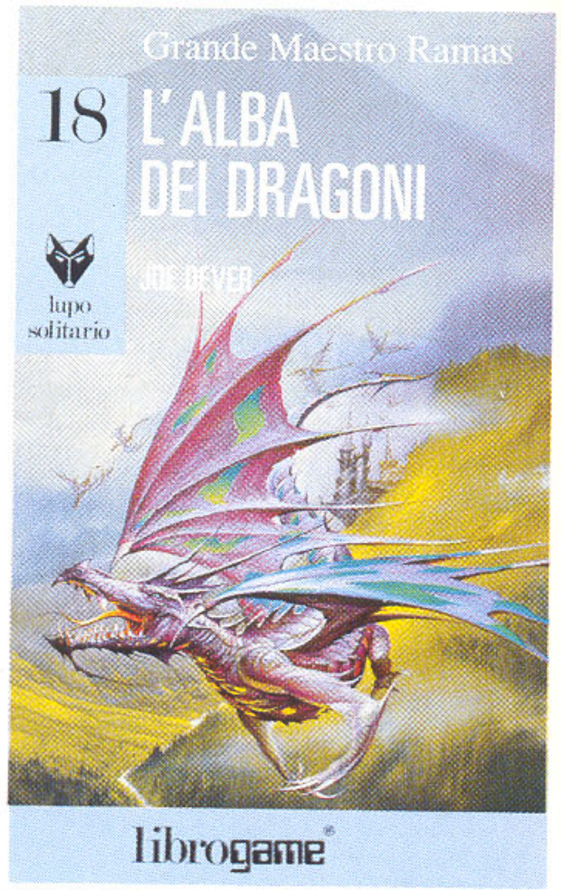


70684180 pagg. 304 - L. 11.000

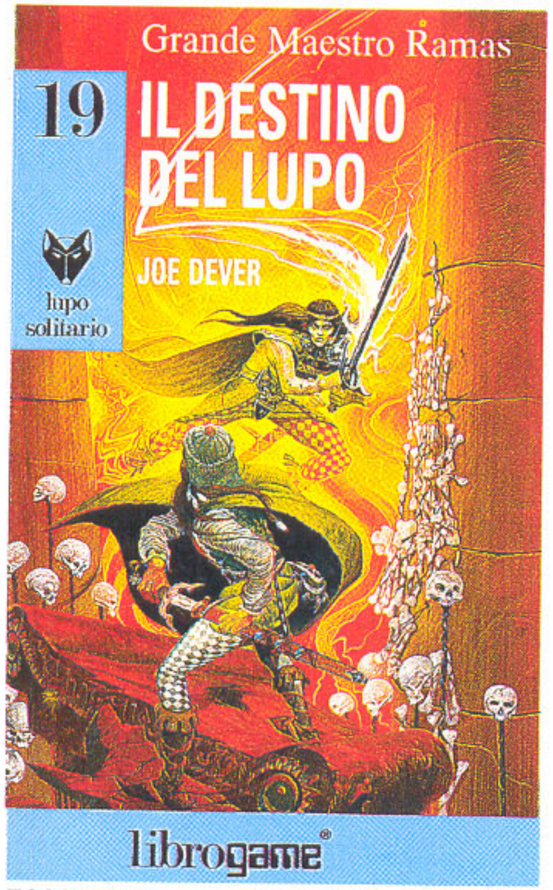
librogame® lupo solitario



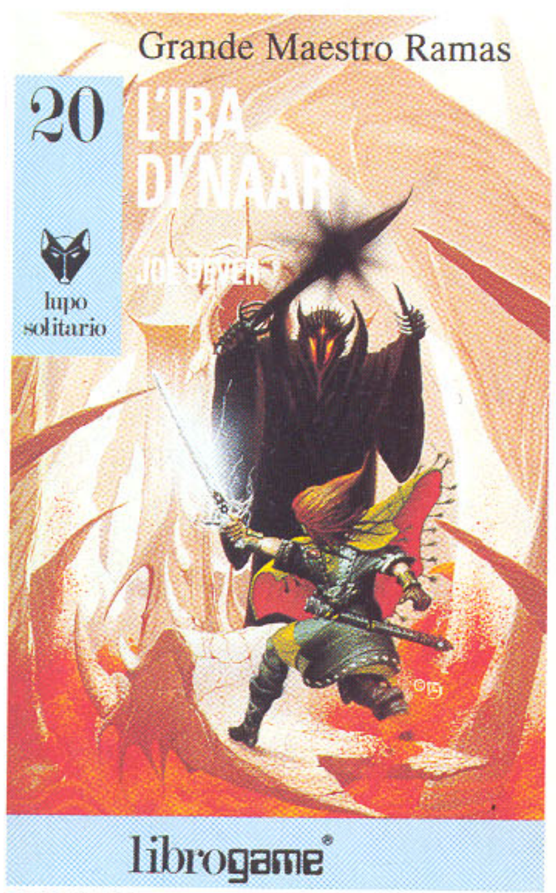
70685012 pagg. 320 - L. 11.000



70685403 pagg. 336 - L. 11.000

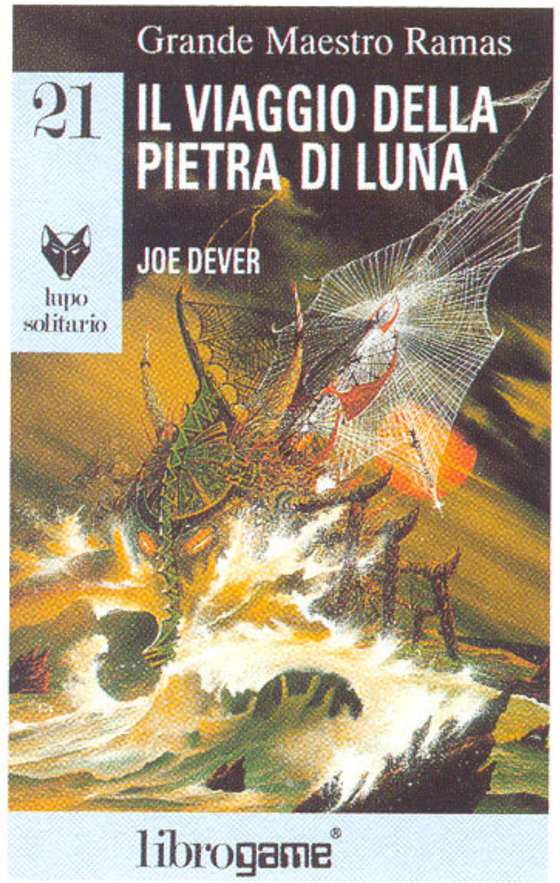


7068606X pagg. 312 - L. 11.000



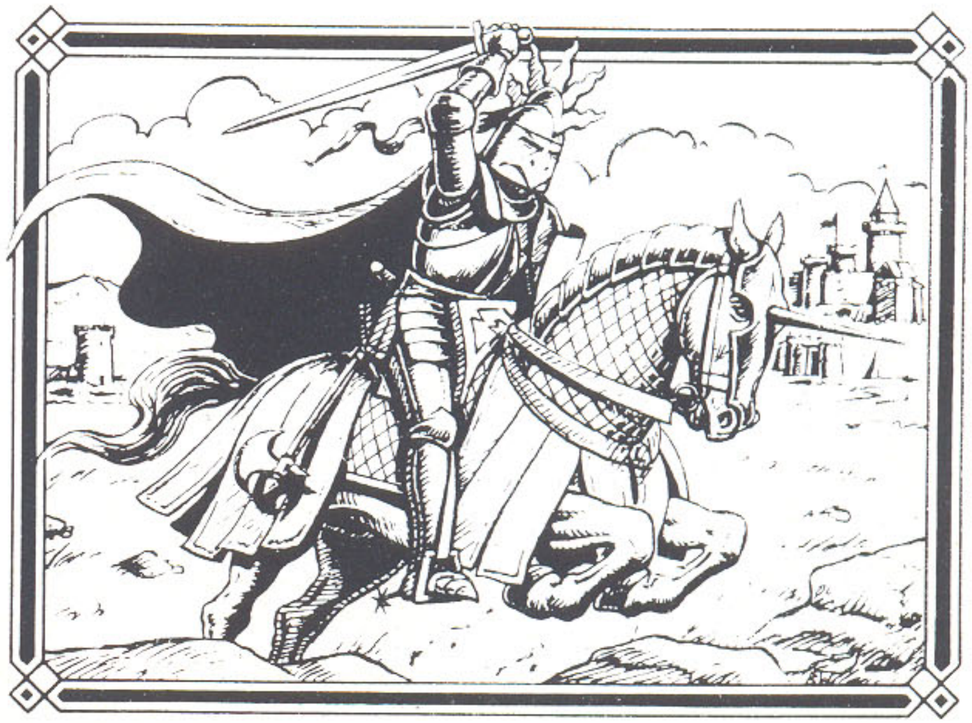
70686531 pagg. 336 - L. 11.000

librogame® lupo solitario



70687074 pagg. 312 - L. 11.000

Ormai un piccolo classico nel mondo del *librogame*, Lupo Solitario è stata la serie che ha dato l'avvio al dilagante interesse per questo fenomeno, facendo accostare, o meglio riaccostare alla lettura ampie fasce di pubblico giovane e meno giovane che sembrava essersi dedicato esclusivamente, o quasi, al consumo televisivo. Si tratta comunque di un fenomeno europeo: in Francia, nota il prestigioso «Le Monde», con il *librogame* sono ripresi i furti in libreria!



uscita n. 22: novembre

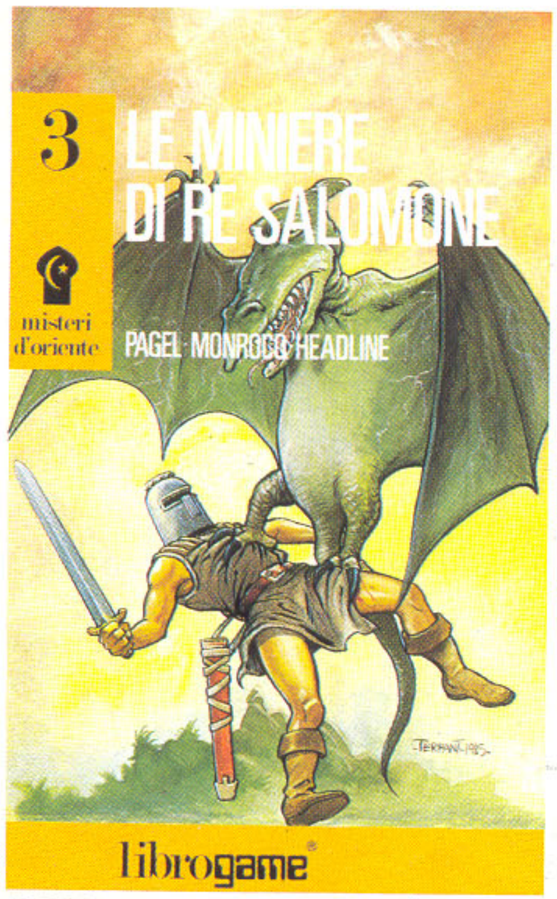
la serie continua

librogame®

misteri d'oriente

70681297 pagg. 336 - L. 10.000

70681270 pagg. 312 - L. 10.000

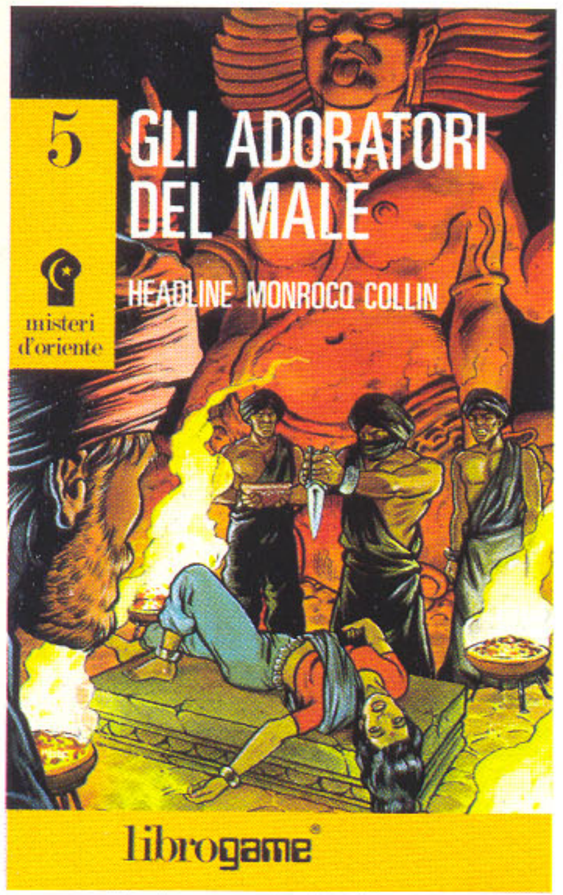


70682153 pagg. 312 - L. 10.000

70682242 pagg. 288 - L. 10.000

librogame®

misteri d'oriente



70682773 pagg. 288 - L. 10.000

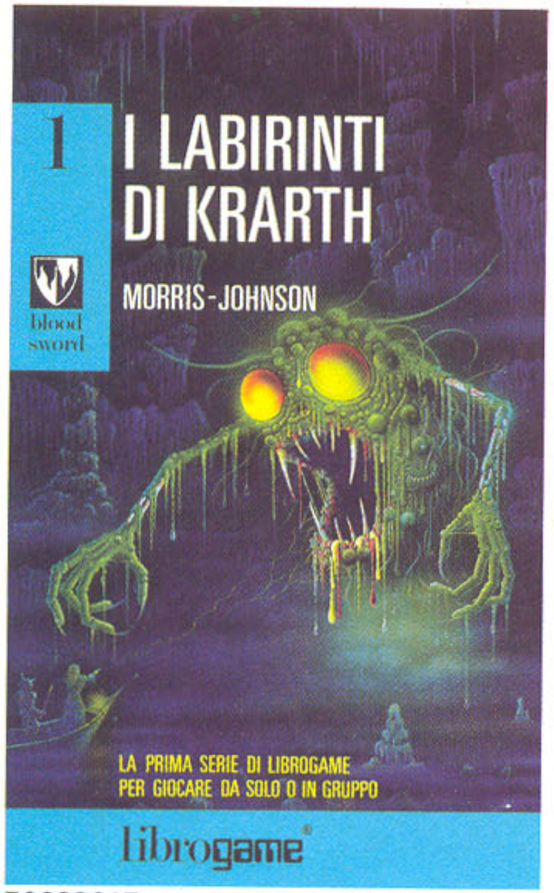
Il Prete Gianni, una figura ai confini tra storia e leggenda, si lancia in una folle avventura verso la mitica città di Shangri - La, costruita con la materia di cui son fatti i sogni, fonte della vita e dell'eterna giovinezza. Dalla fortezza di Alamuth, rifugio del Vecchio della Montagna, all'antico Egitto, alla giungla africana, verso Babilonia, l'India, la Cina... Un inquieto figlio dell'Occidente attratto dai misteri d'Oriente.

serie conclusa

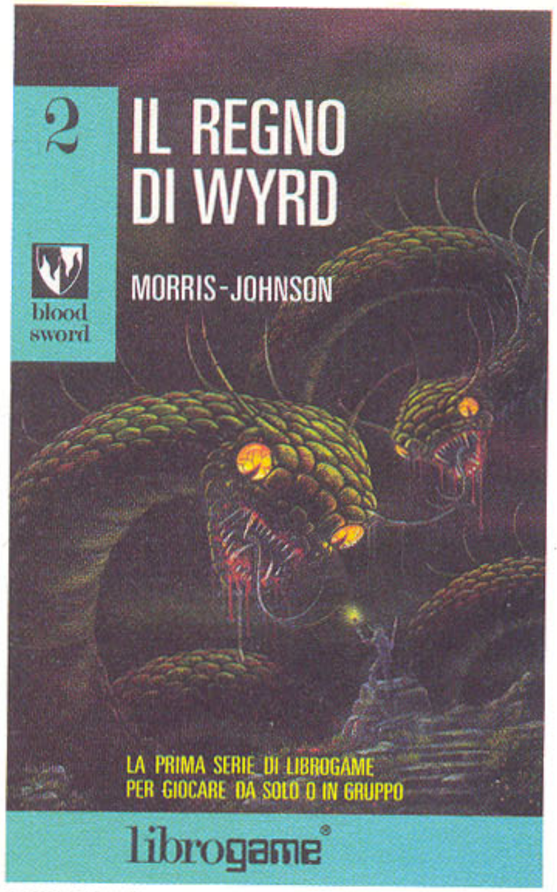
librogame®

blood sword

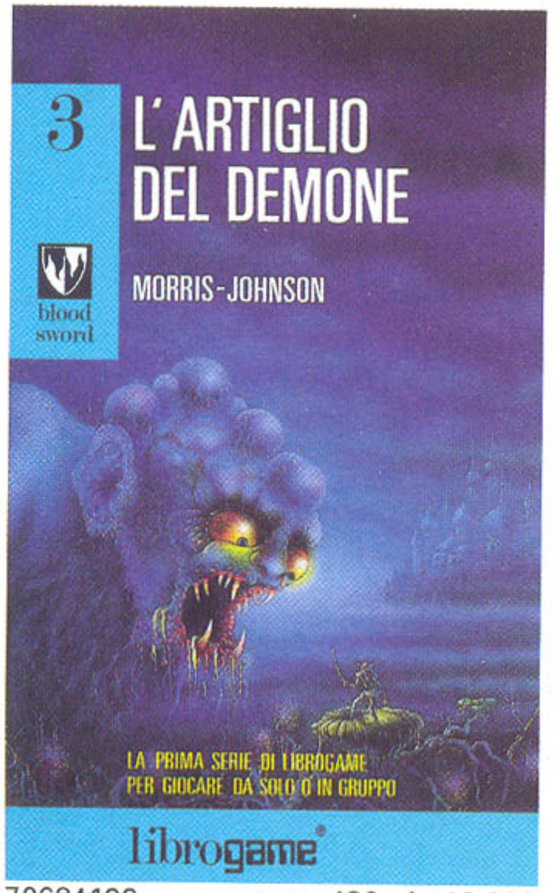
PER GIOCARE DA SOLO O IN GRUPPO



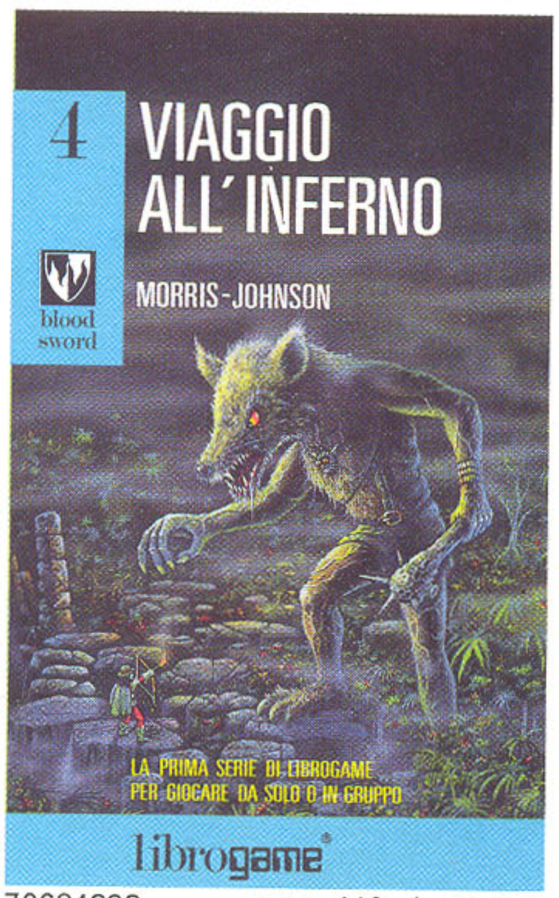
70682617 pagg. 304 - L. 13.000



70683575 pagg. 424 - L. 13.000



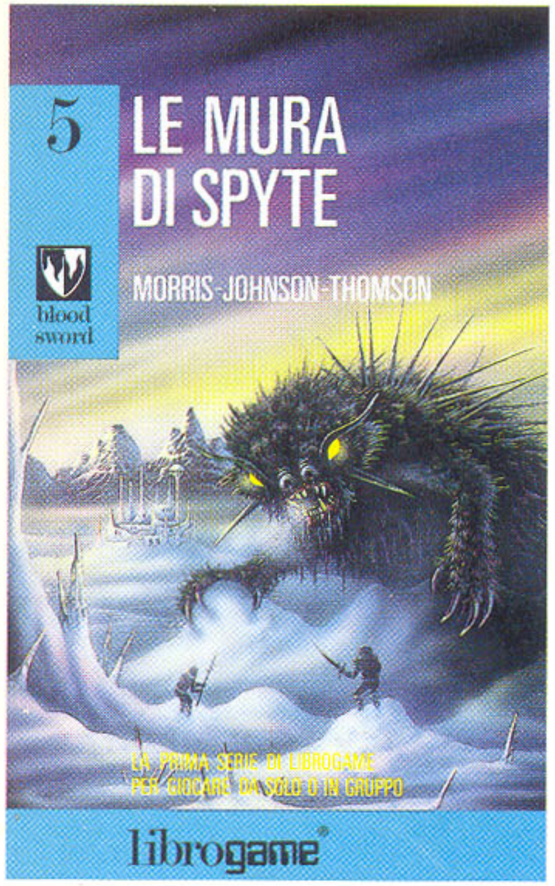
70684199 pagg. 480 - L. 13.000



70684393 pagg. 440 - L. 13.000

librogame®

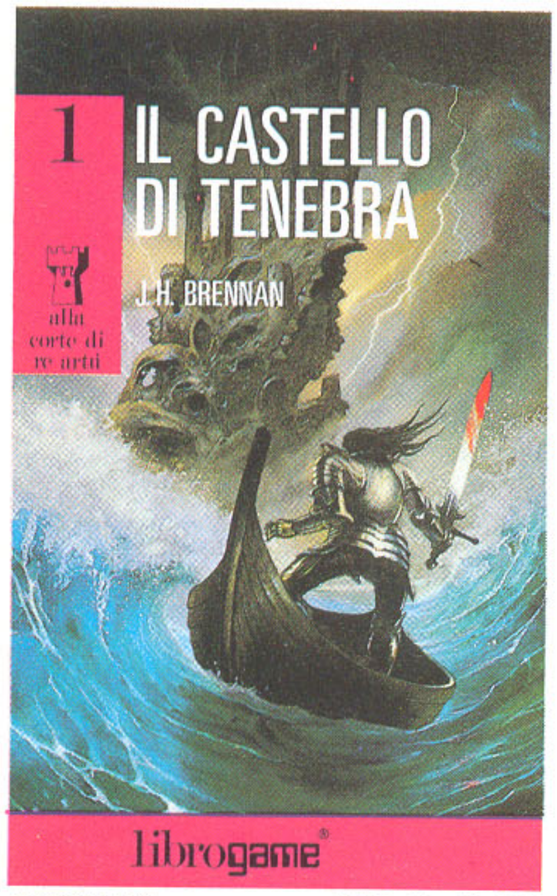
blood sword



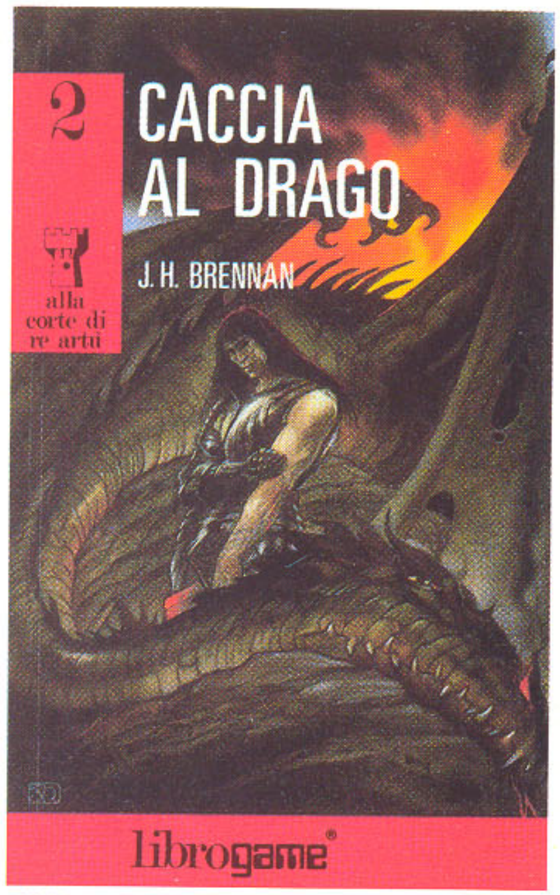
70684628 pagg. 384 - L. 13.000

Un sensazionale metodo di gioco per addentrarsi nell'universo fantasy: questi libri si possono giocare come normali librogame, affrontando da soli tutti i nemici e gli ostacoli che si incontrano lungo il cammino. Ma nello stesso tempo sono libri che si possono giocare in due, o in tre, o in quattro, in una fantastica combinazione di *librogame, role-game* e *board-game*. Non solo: un giocatore molto bravo può anche giocare da solo, come uomo-squadra.

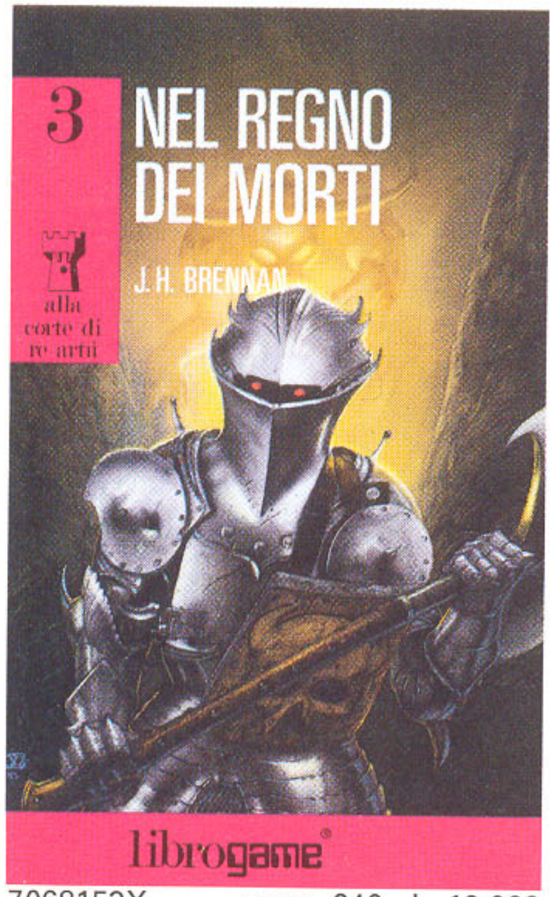
serie conclusa



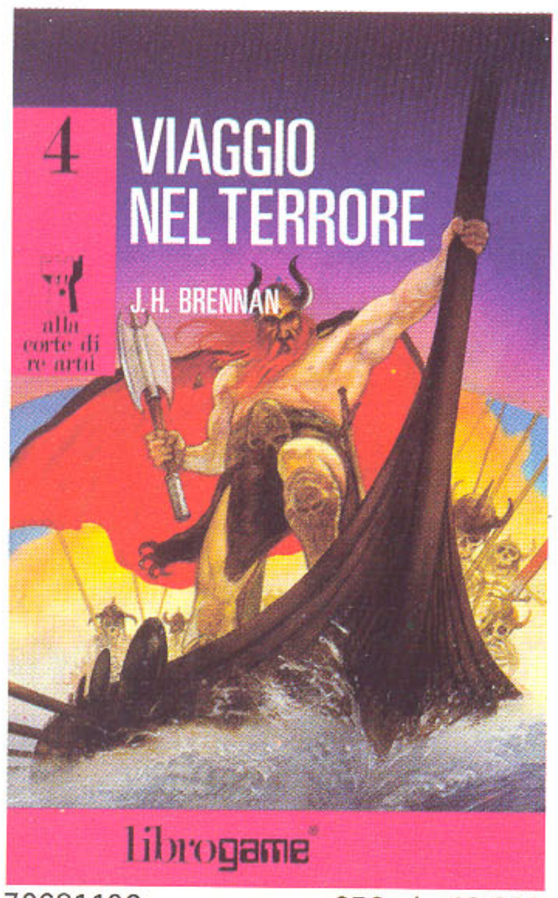
7068184X pagg. 192 - L. 10.000



70681718 pagg. 216 - L. 10.000

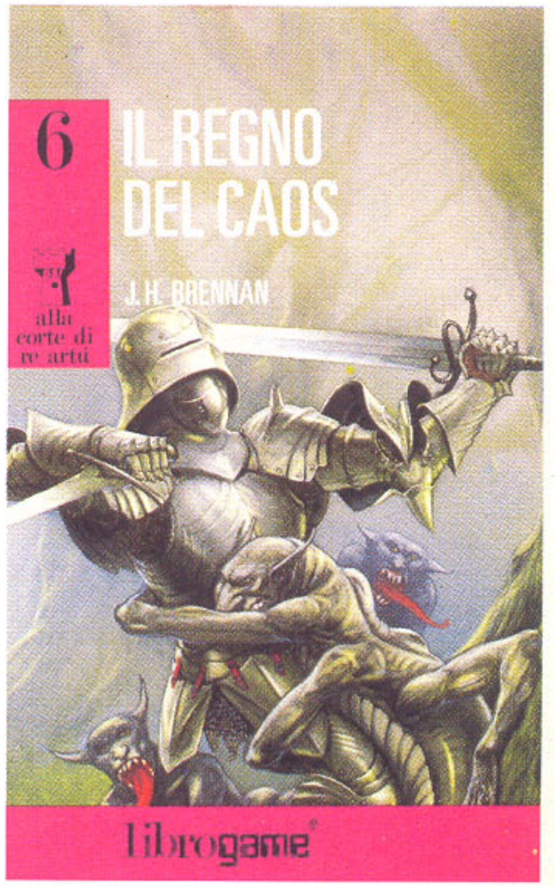


7068153X pagg. 240 - L. 10.000



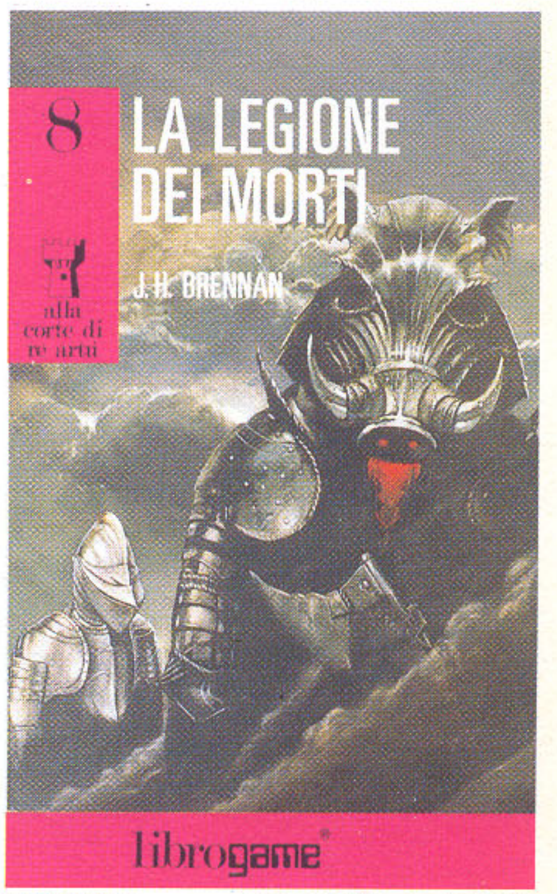
70681106 pagg. 256 - L. 10.000

70682293 pagg. 240 - L. 10.000



70682625 pagg. 224 - L. 10.000

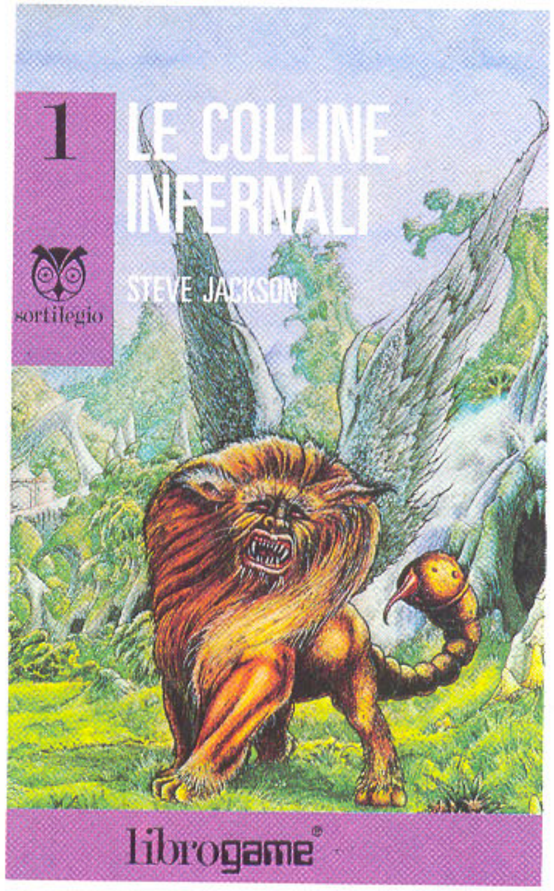
70682943 pagg. 232 - L. 10.000



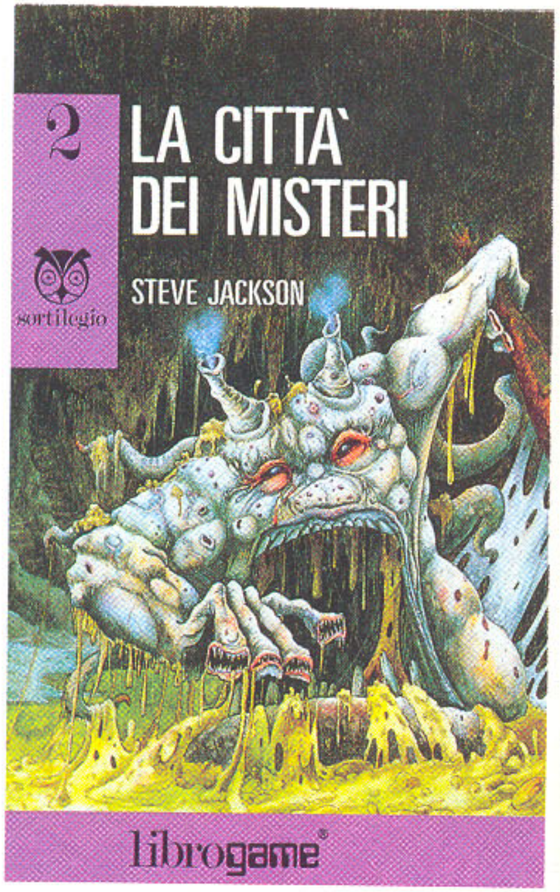
70683885 pagg. 264 - L. 10.000

serie conclusa

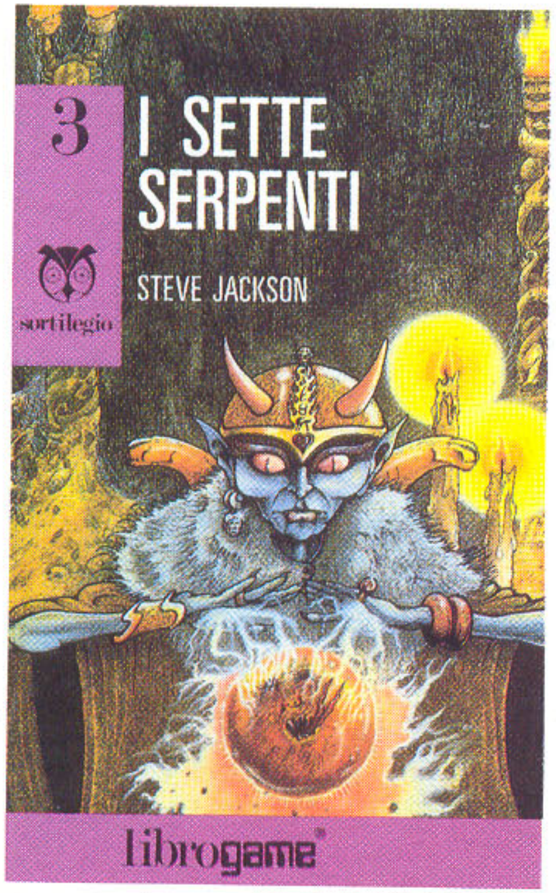
librogame® sortilegio



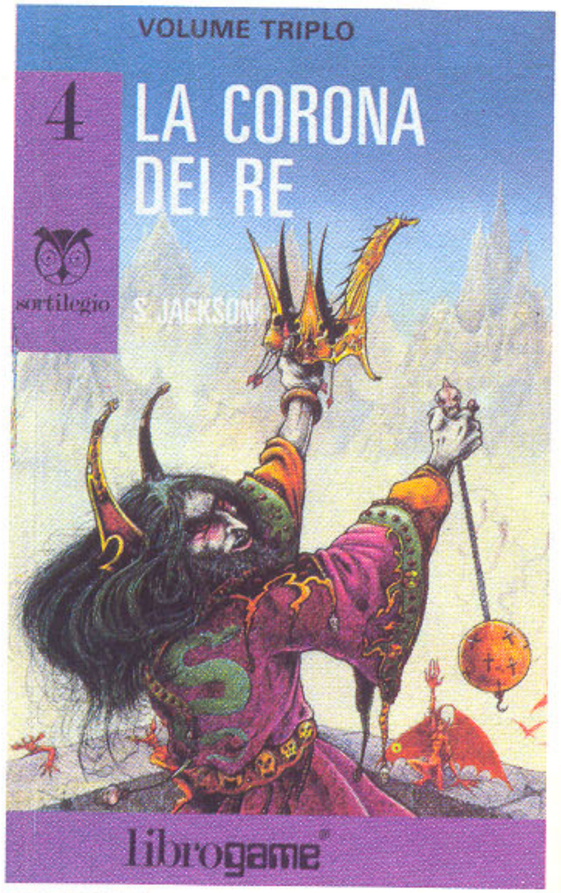
70681947 pagg. 256 - L. 11.000



70681807 pagg. 288 - L. 11.000



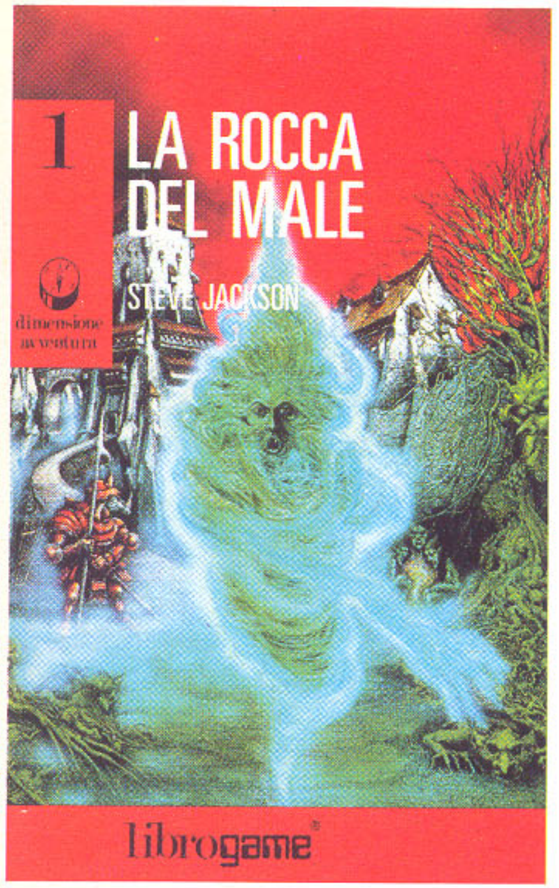
70681610 pagg. 288 - L. 11.000



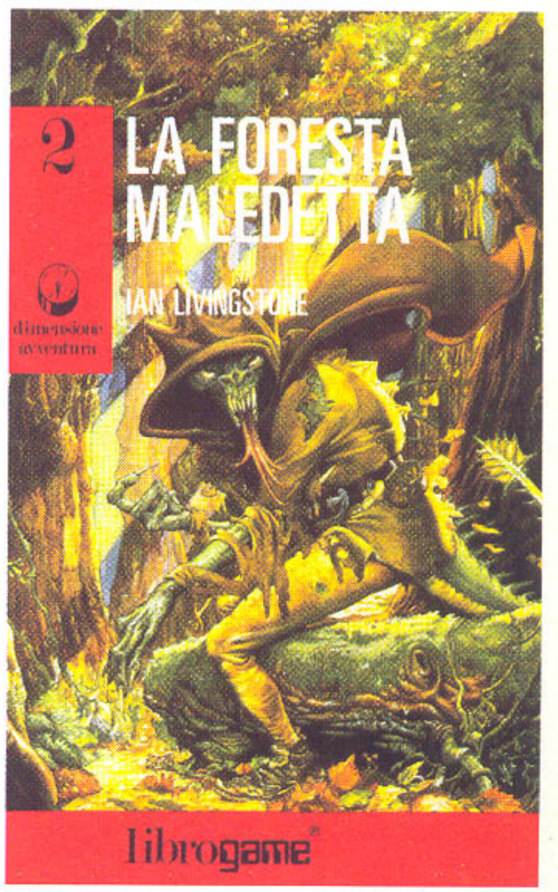
70681254 pagg. 408 - L. 12.000

serie conclusa

librogame® dimensione avventura



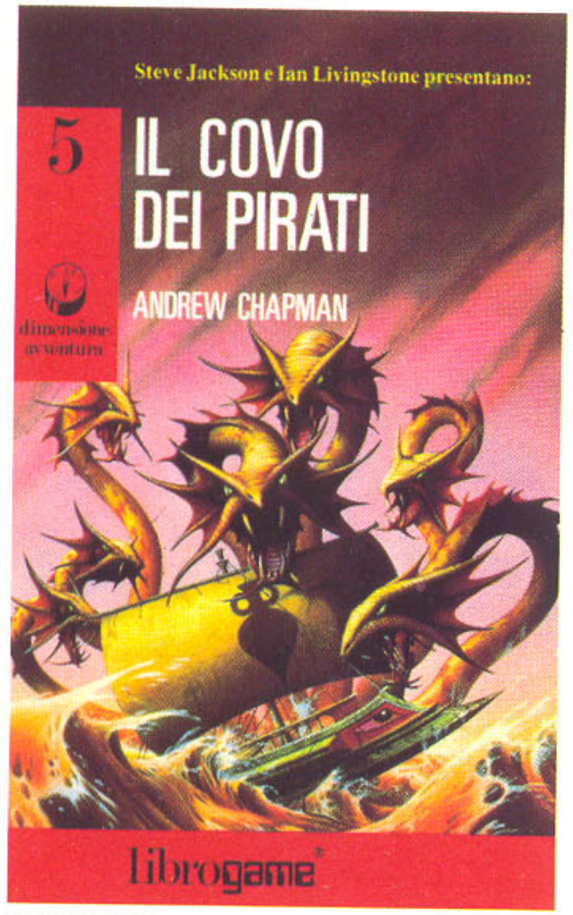
70681416 pagg. 216 - L. 10.000



70681408 pagg. 192 - L. 10.000

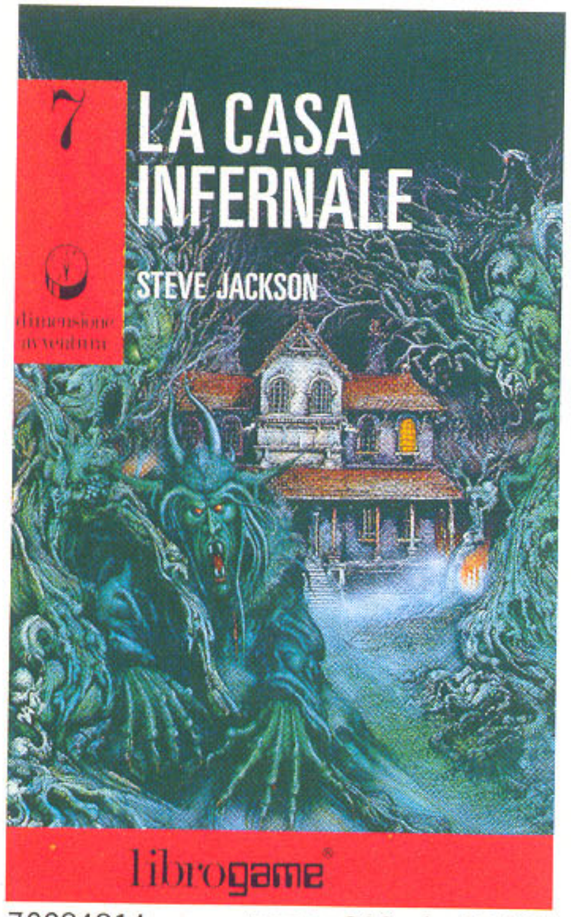
70682056 pagg. 192 - L. 10.000

70682307 pagg. 240 - L. 10.000

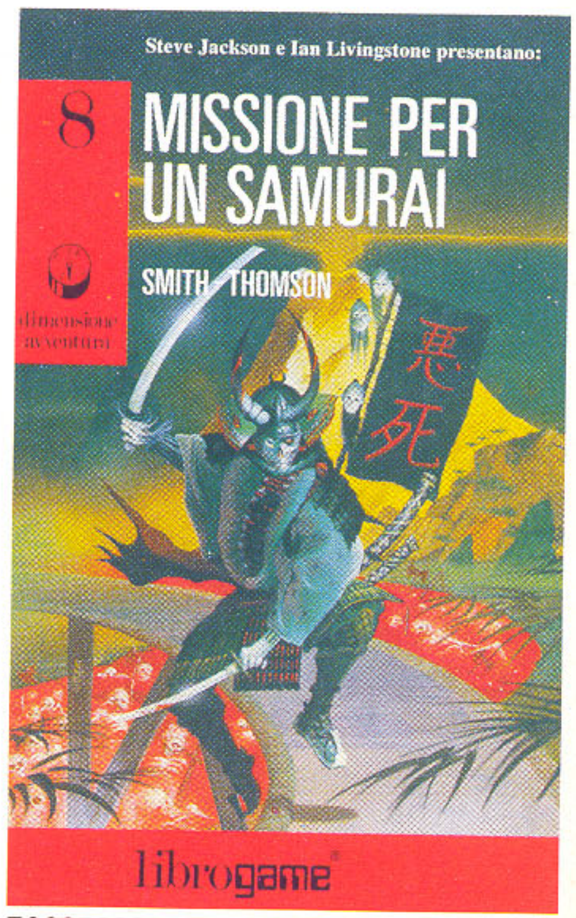


70682765 pagg. 192 - L. 10.000

70682994 pagg. 192 - L. 10.000

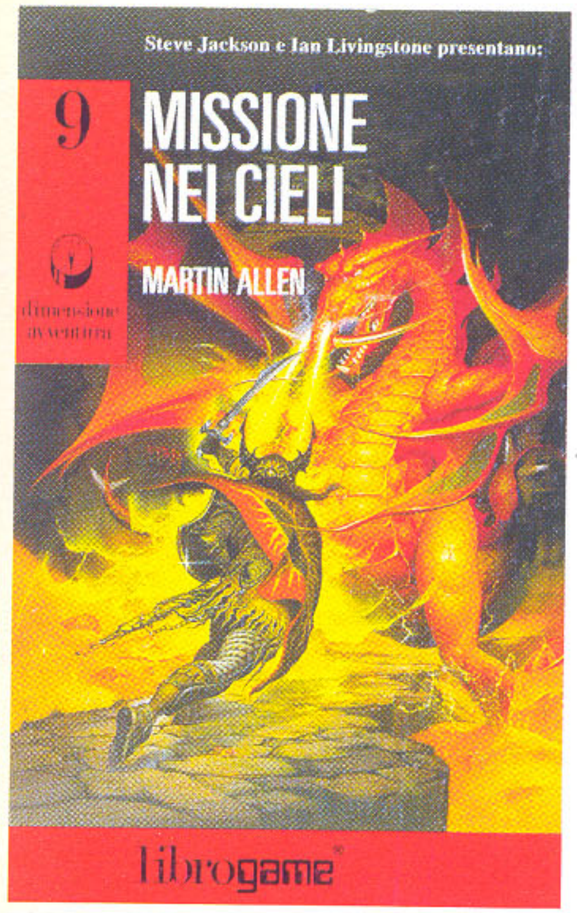


70684814 pagg. 216 - L. 10.000

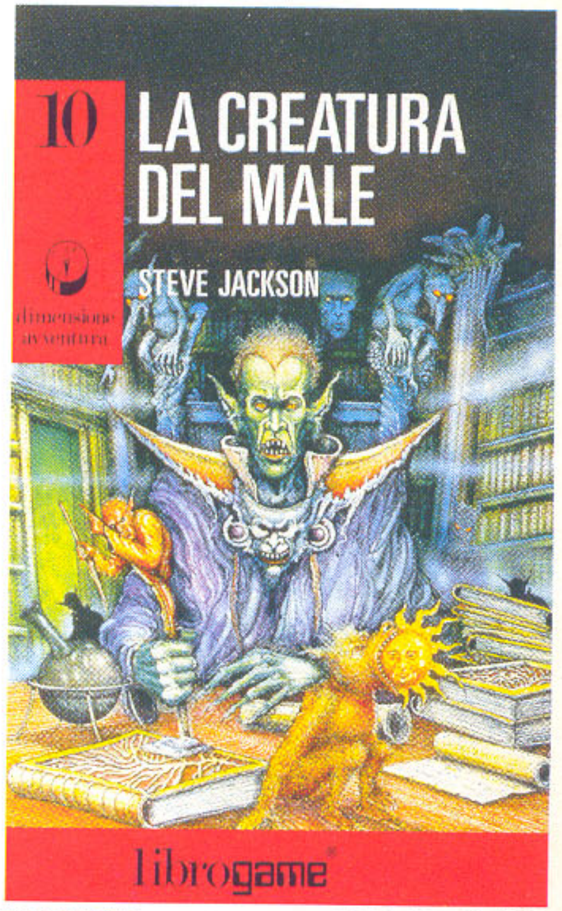


70685020 pagg. 224 - L. 10.000

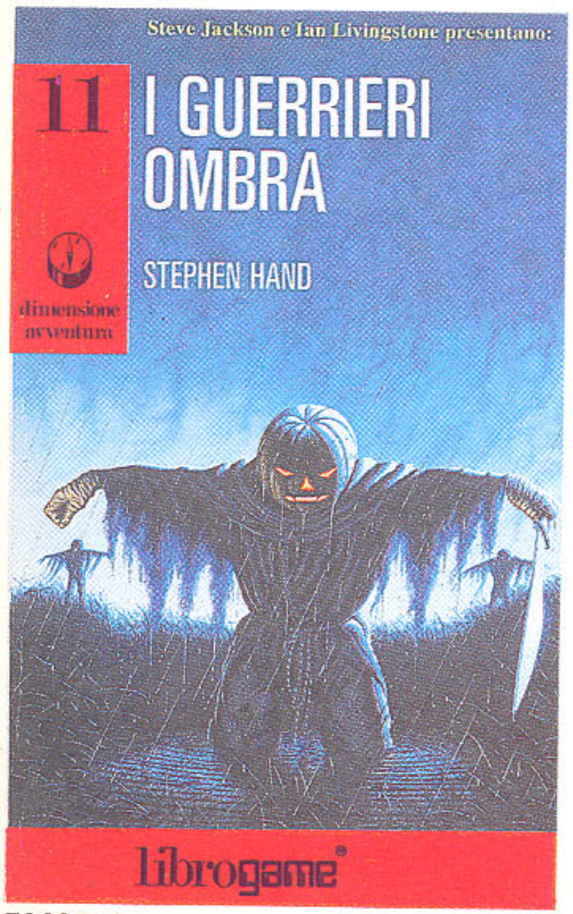
librogame®
dimensione avventura



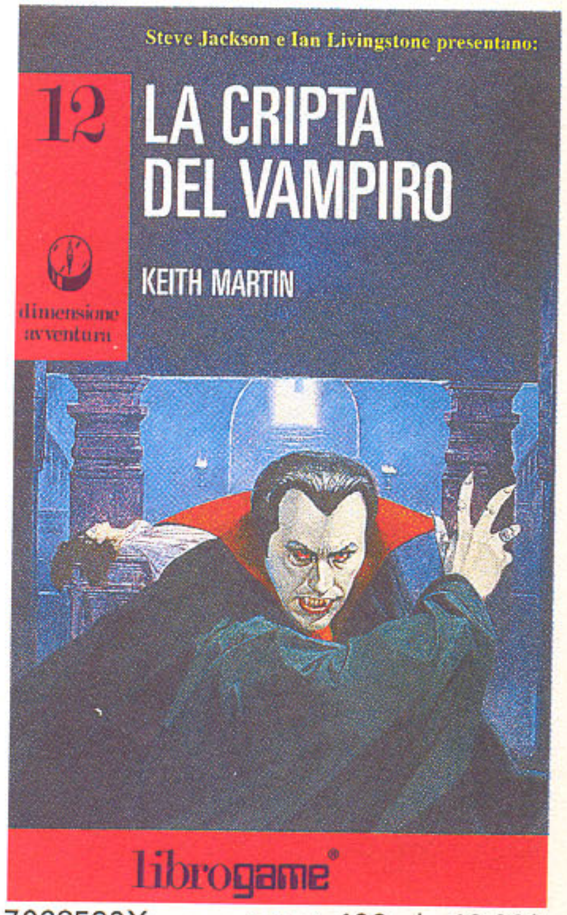
7068511X pagg. 240 - L. 10.000



70685373 pagg. 304 - L. 10.000



70685594 pagg. 256 - L. 10.000



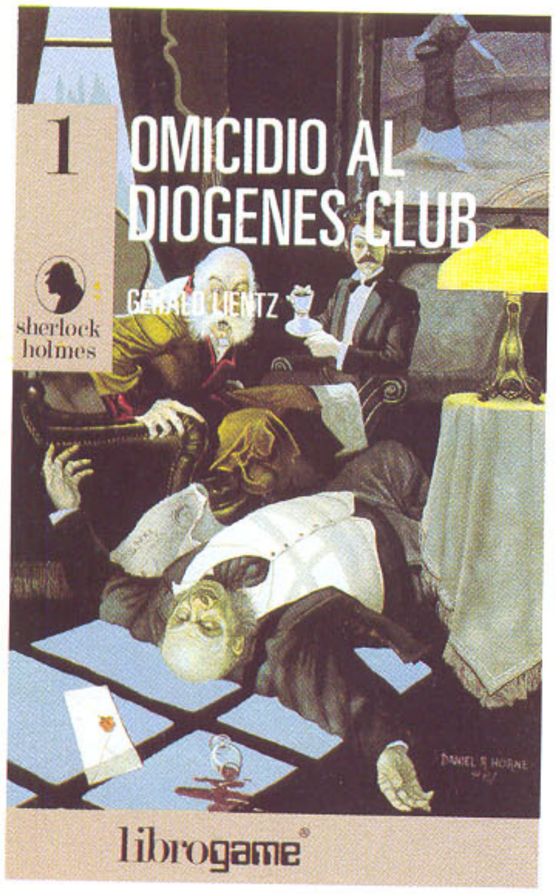
7068590X pagg. 192 - L. 10.000

uscita n. 13: giugno

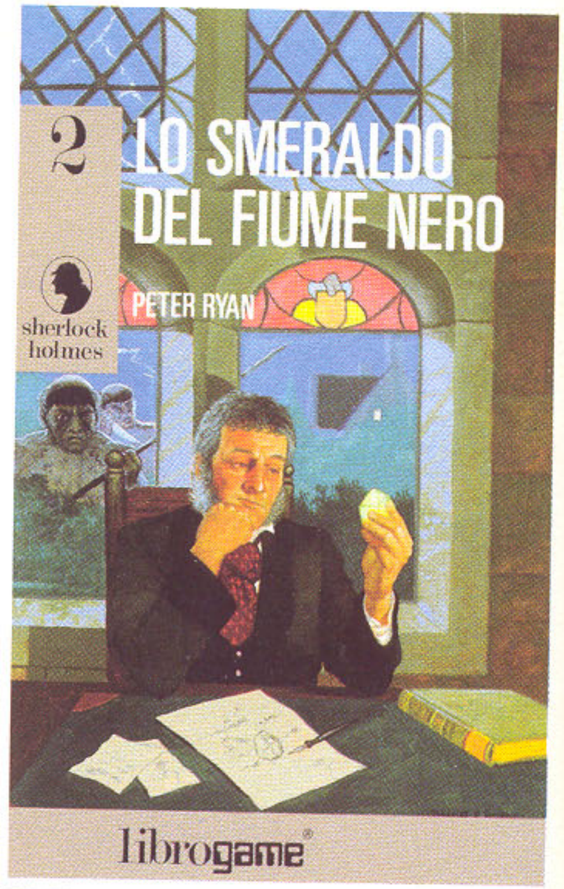
la serie continua

librogame® sherlock holmes

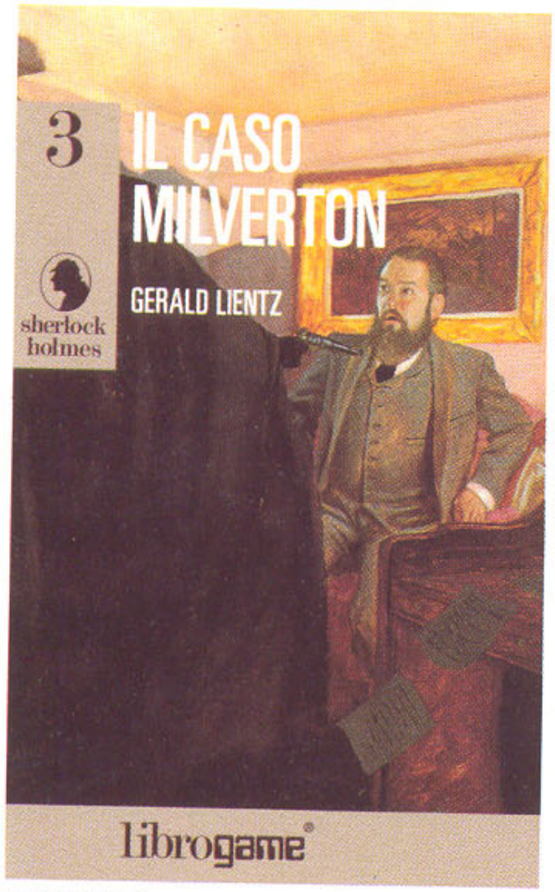
GRANDE SUCCESSO



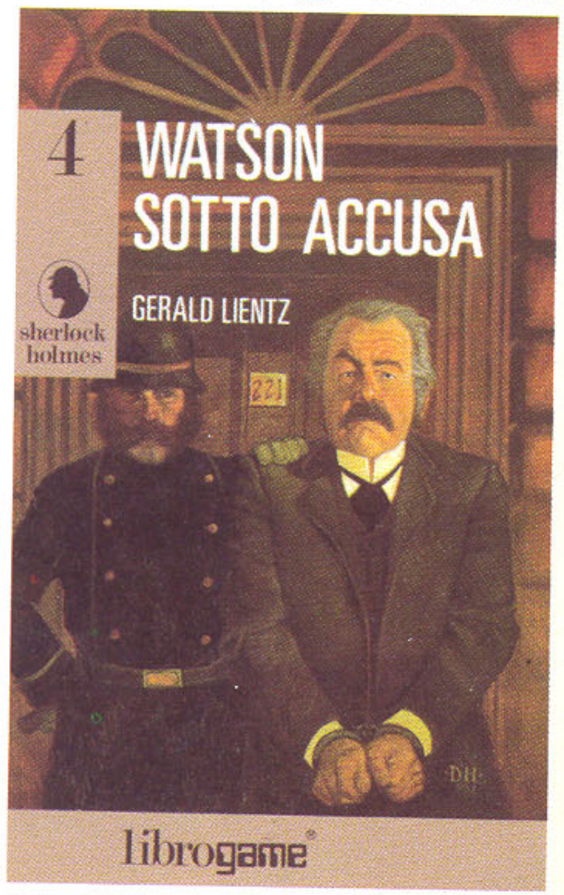
70682226 pagg. 256 - L. 11.000



70682234 pagg. 192 - L. 11.000

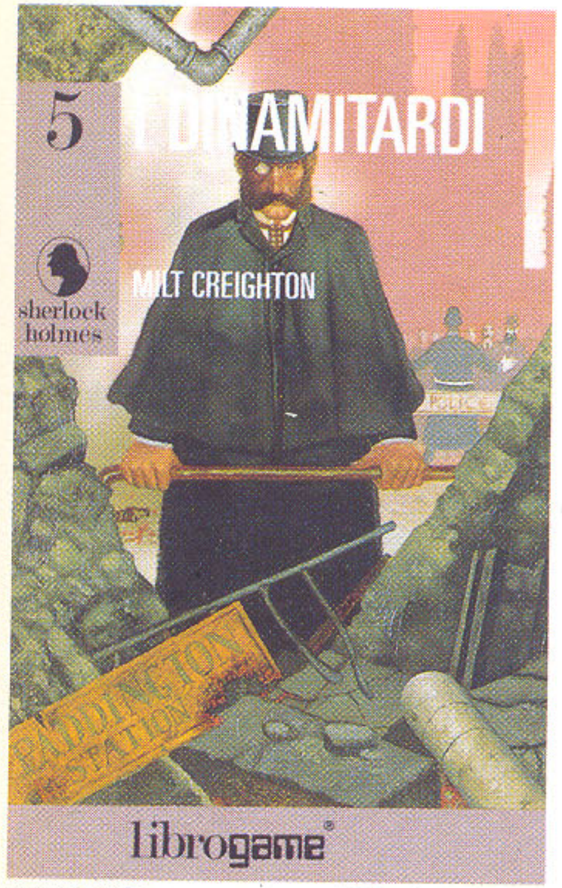


70682692 pagg. 248 - L. 11.000

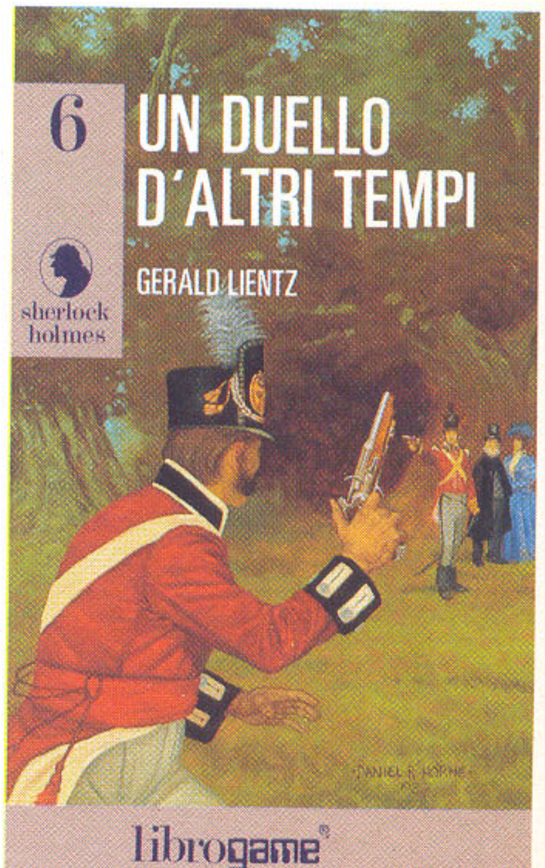


7068296X pagg. 248 - L. 11.000

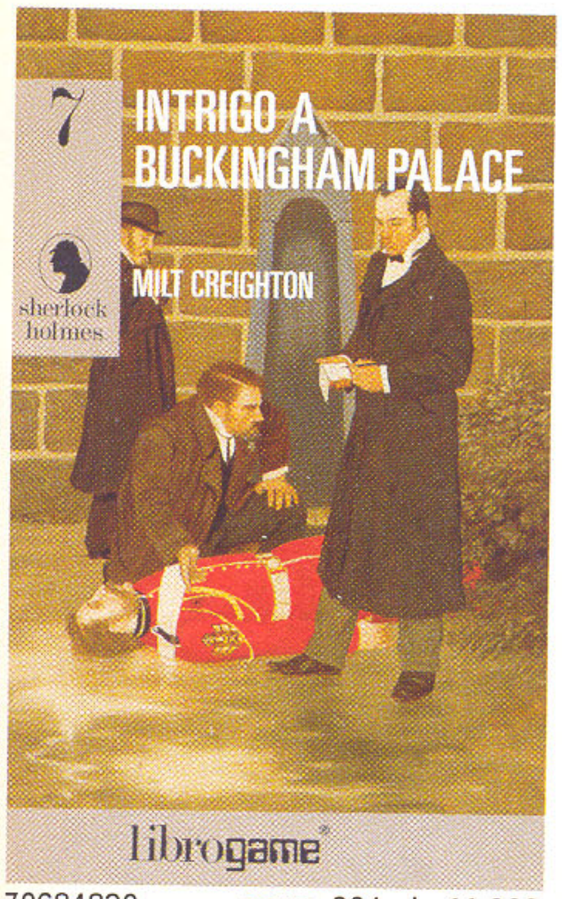
librogame® sherlock holmes



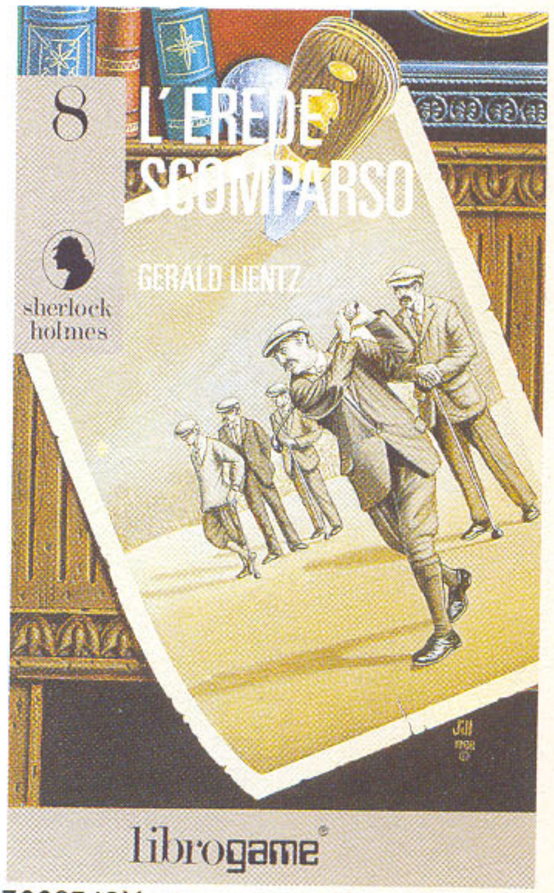
70683915 pagg. 256 - L. 11.000



70684164 pagg. 256 - L. 11.000

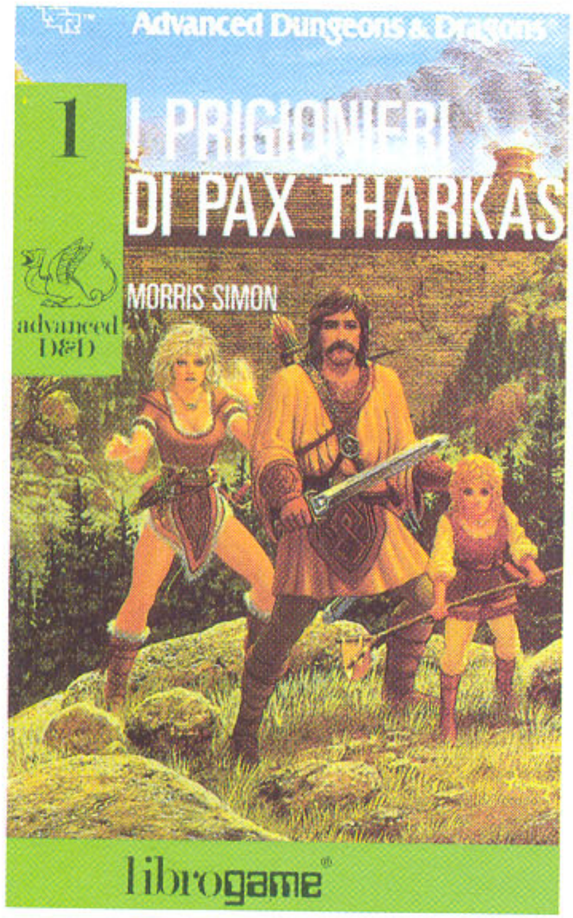


70684830 pagg. 264 - L. 11.000

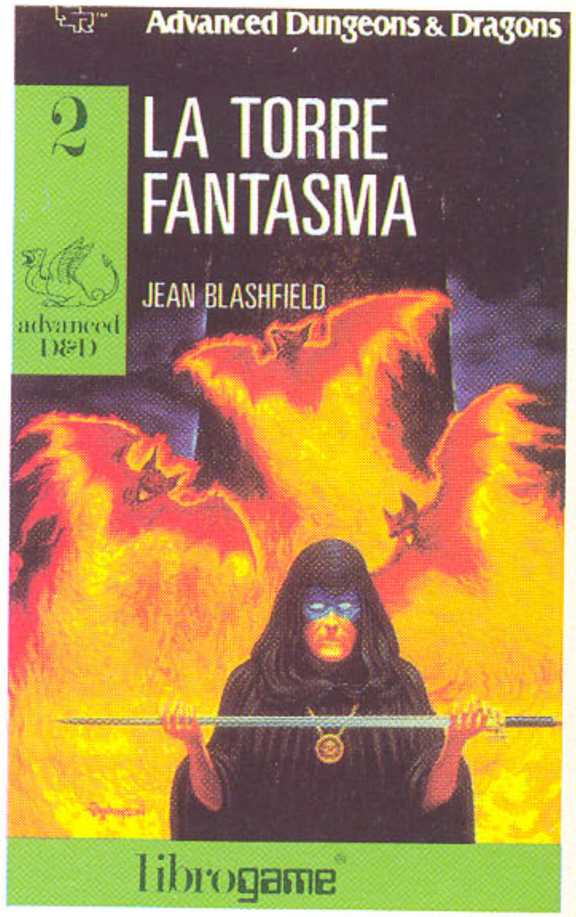


7068542X pagg. 232 - L. 11.000

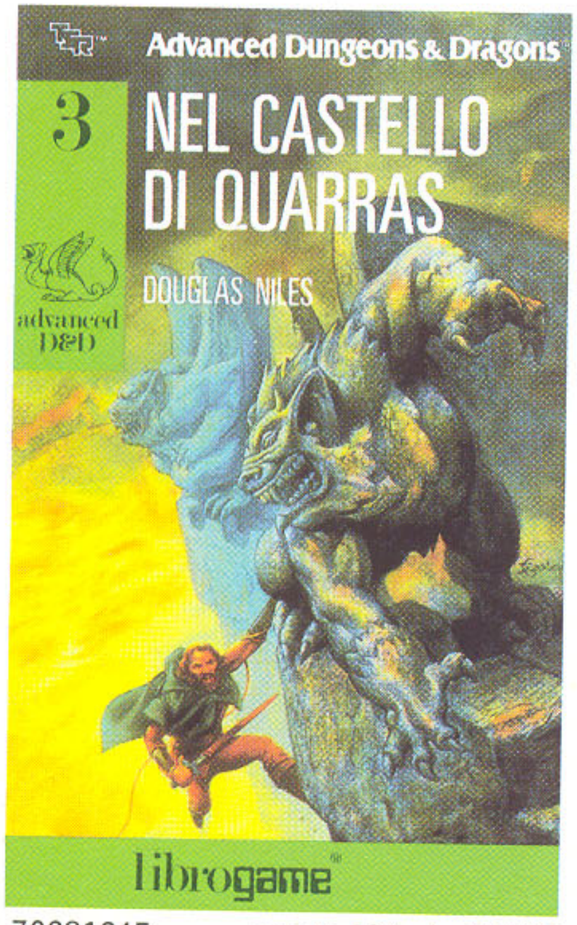
serie conclusa



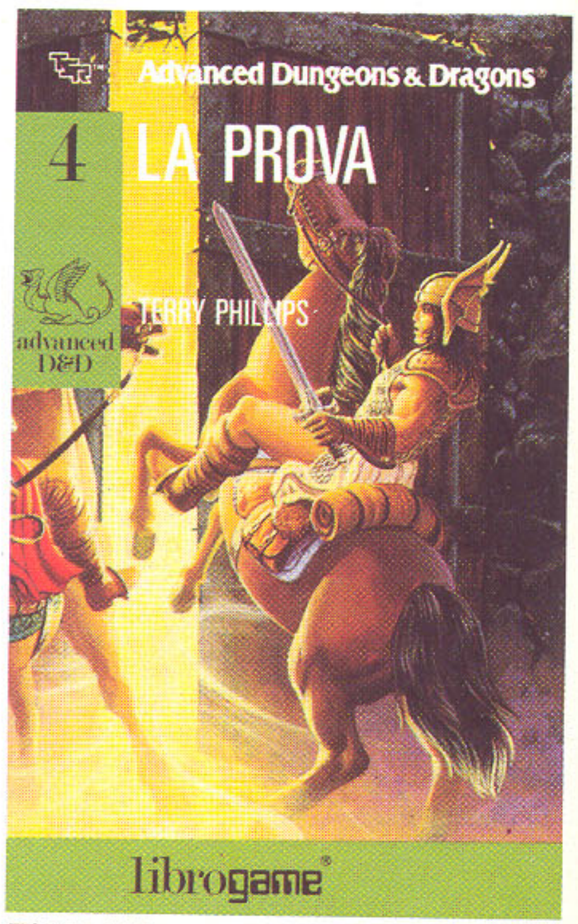
70681823 pagg. 184 - L. 10.000



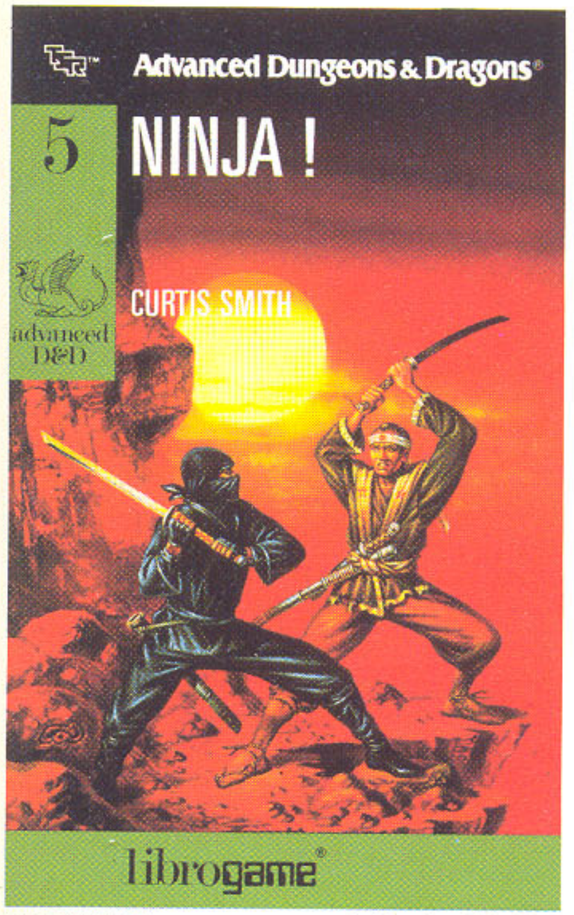
70681734 pagg. 176 - L. 10.000



70681645 pagg. 184 - L. 10.000

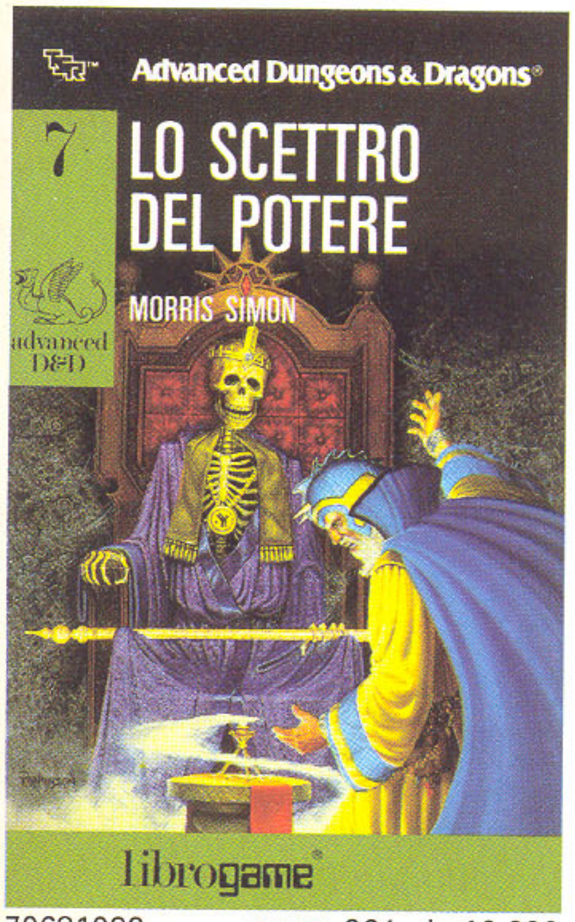


70681467 pagg. 224 - L. 10.000



70681343 pagg. 240 - L. 10.000

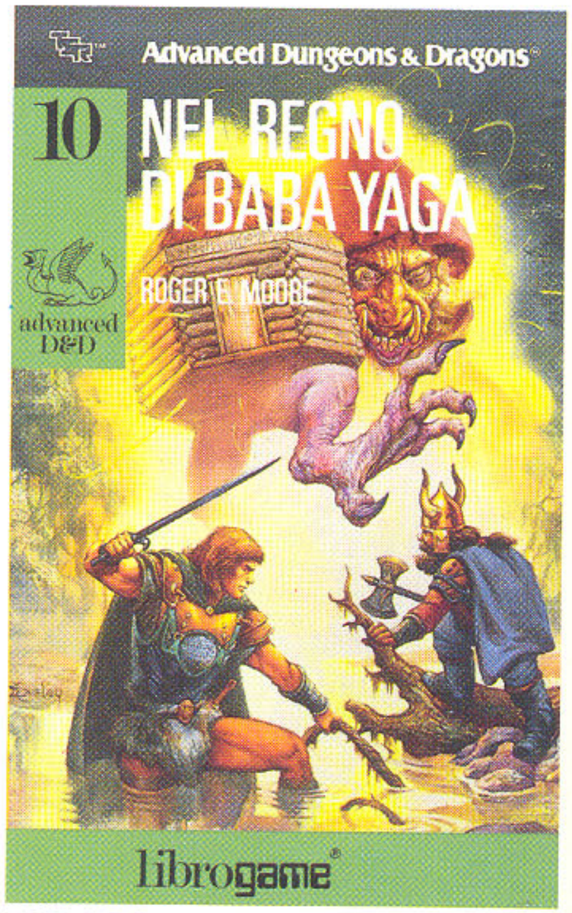
70681335 pagg. 240 - L. 10.000



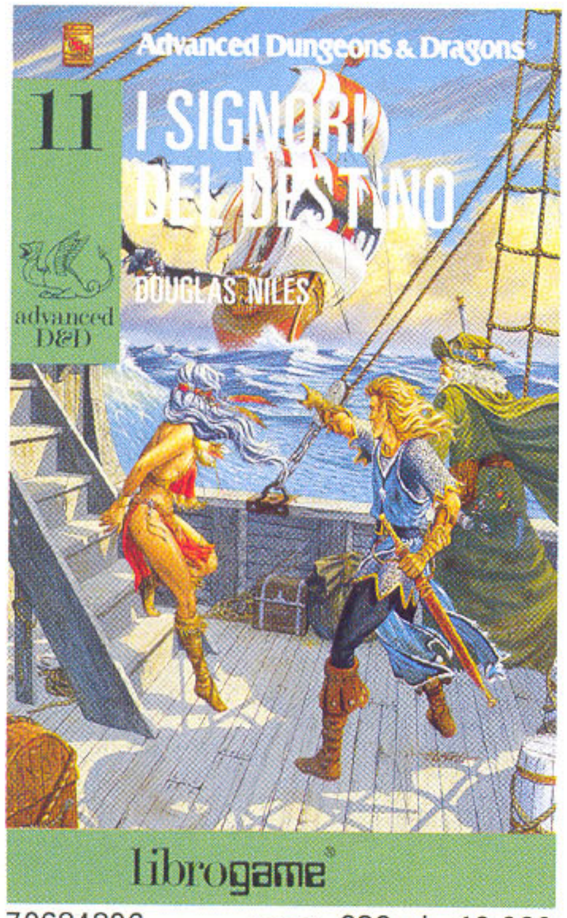
70681092 pagg. 264 - L. 10.000

70682315 pagg. 240 - L. 10.000

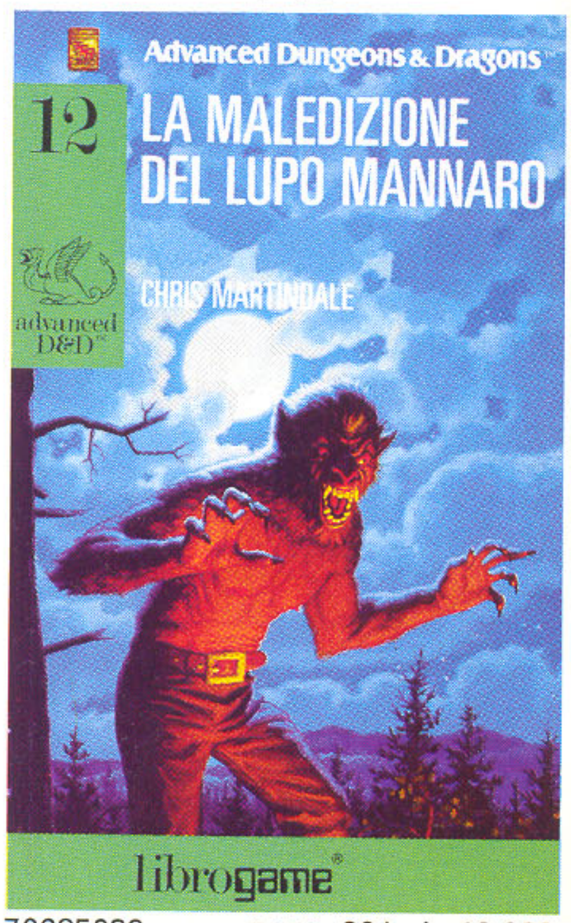
70682951 pagg. 232 - L. 10.000



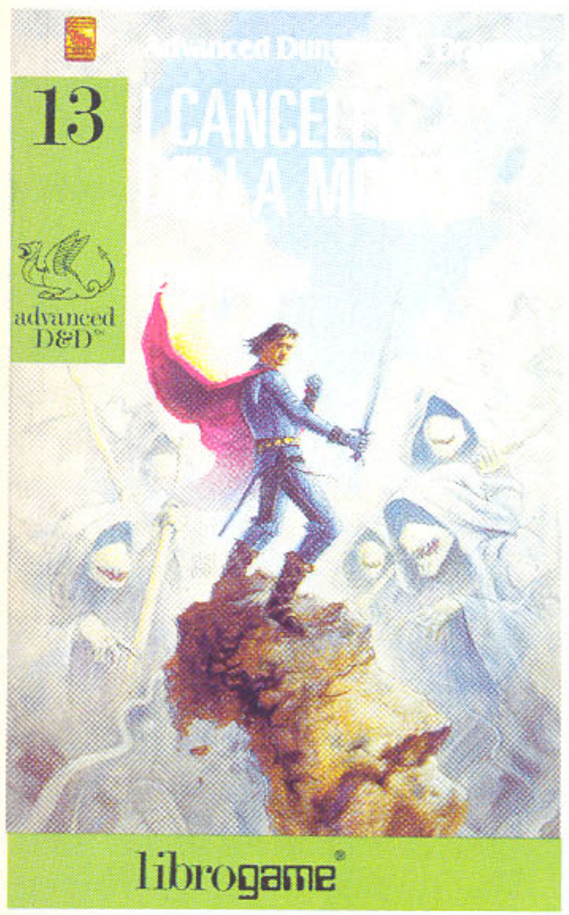
70684172 pagg. 224 - L. 10.000



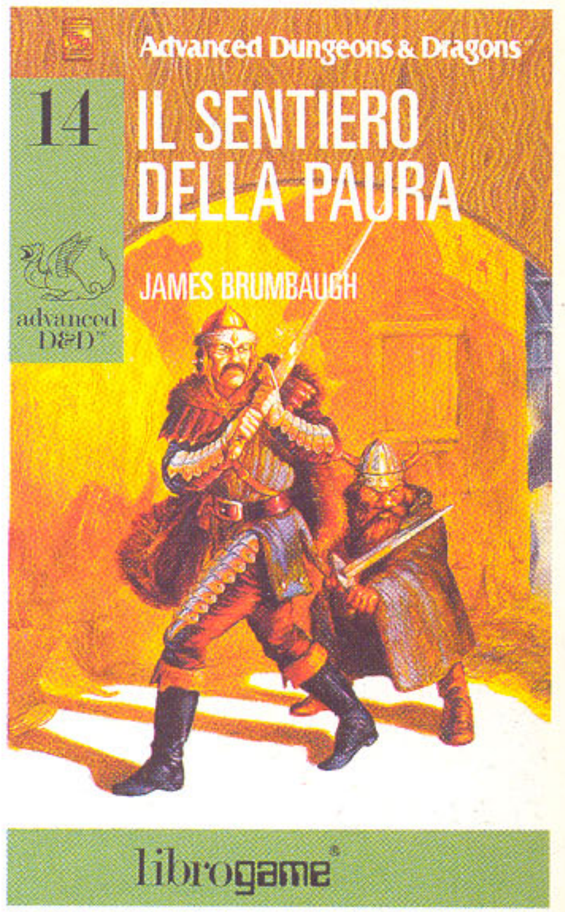
70684806 pagg. 232 - L. 10.000



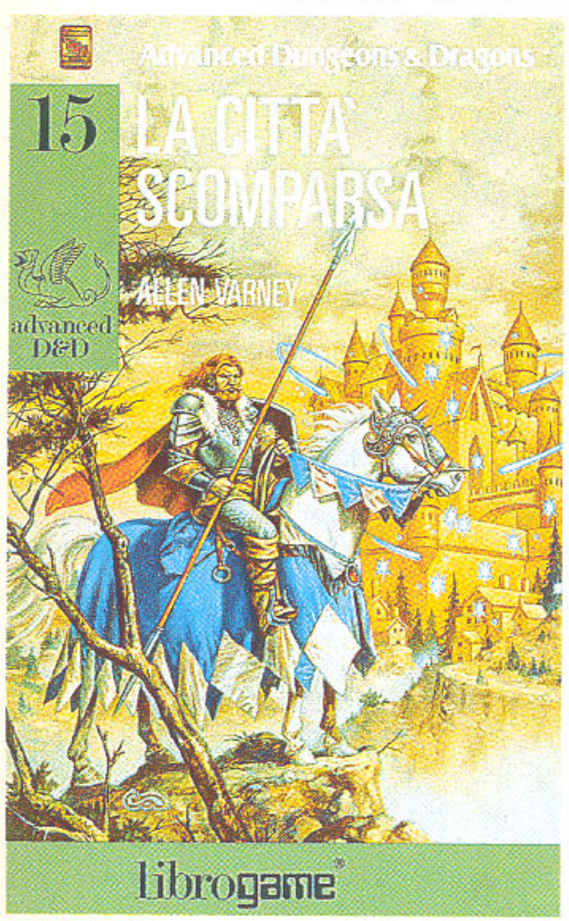
70685039 pagg. 264 - L. 10.000



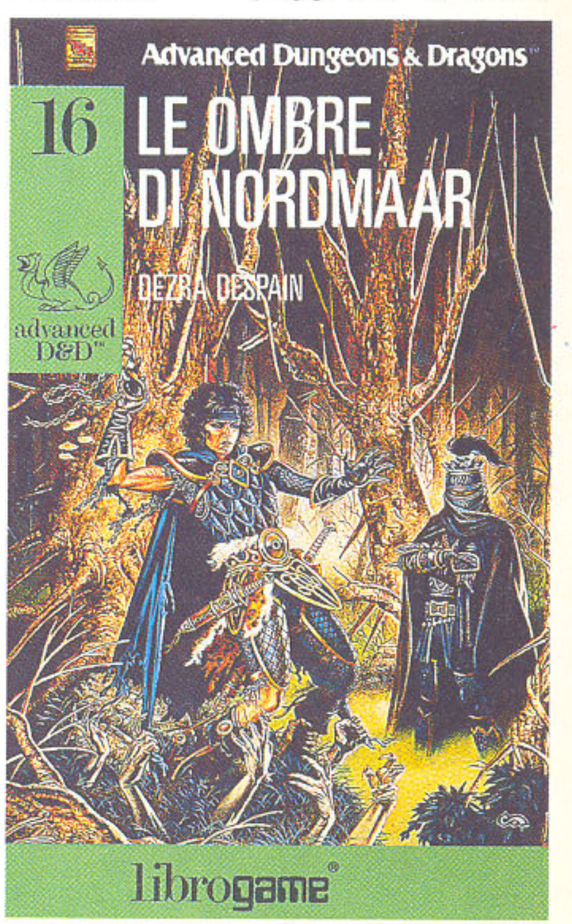
70685128 pagg. 240 - L. 10.000



70685438 pagg. 192 - L. 10.000



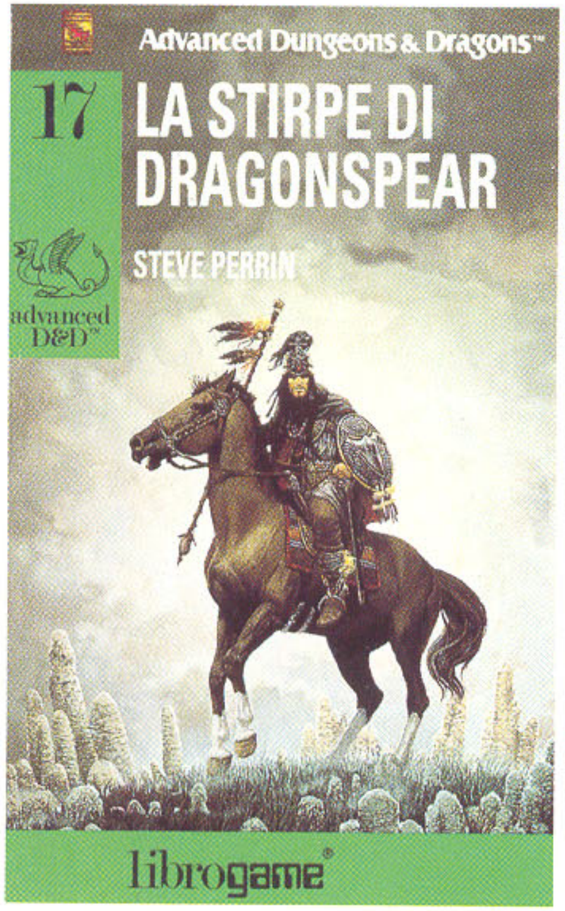
70685667 pagg. 240 - L. 10.000



70685896 pagg. 288 - L. 10.000

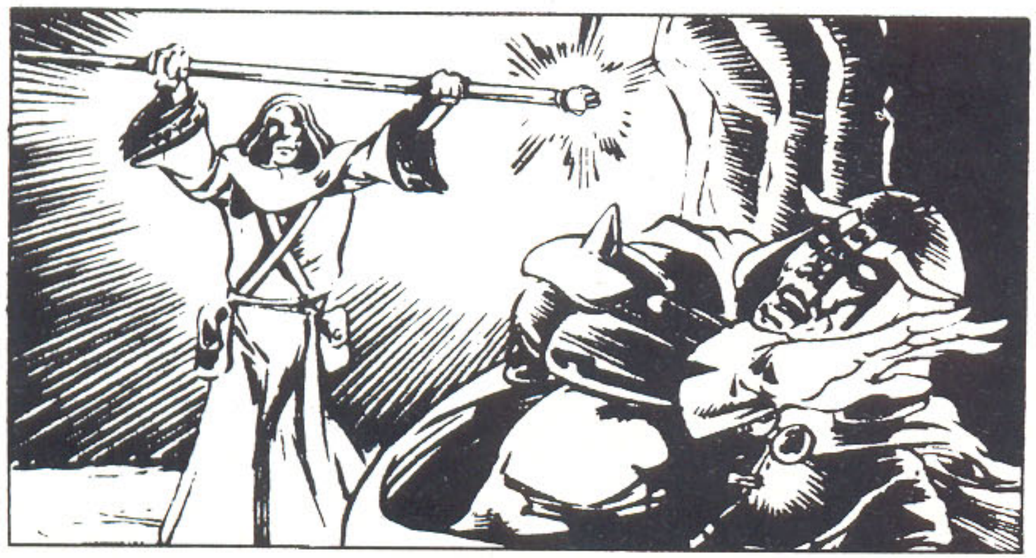
librogame®

advanced D&D



70686221 pagg. 240 - L. 10.000

Una serie di avventure mozzafiato, basate sul gioco che dall'America ha conquistato tutto il mondo: ormai un vero e proprio mito per gli appassionati e il grande pubblico.
Draghi, mostri, castelli incantati, prigioni sotterranee, oscuri complotti orditi da loschi figuri, mosse ardite, e su tutto l'alterno avvicendarsi della fortuna: è un librogame, lo leggi come un libro, lo giochi come un gioco, lo vivi come un'avventura.



uscita n. 18: luglio

la serie continua

librogame®

partita a quattro

Titoli disponibili

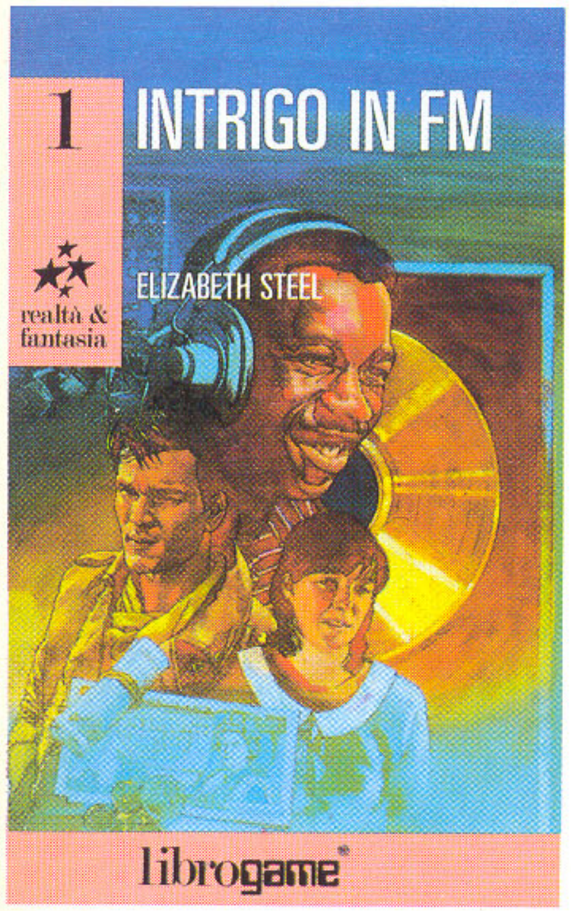
1 *Caithness l'elementalista*
70684075 - pagg. 192 - L. 9.000

2 *Keldrilh il menestrello*
70684083 - pagg. 184 - L. 9.000

3 *Pereim il cavaliere*
70684091 - pagg. 208 - L. 9.000

4 *Kandjar il mago*
70684105 - pagg. 192 - L. 9.000

serie conclusa



realtà & fantasia

Titoli disponibili

1 *Intrigo in FM*
70681831 - pagg. 224 - L. 9.000

2 *Trance*
70681769 - pagg. 216 - L. 9.000

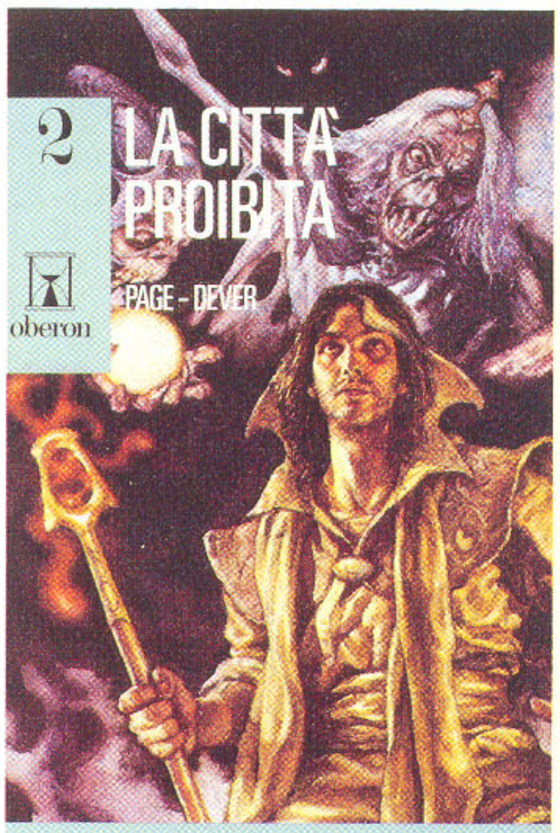
3 *L'isola dei misteri*
70681564 - pagg. 264 - L. 9.000

la serie continua

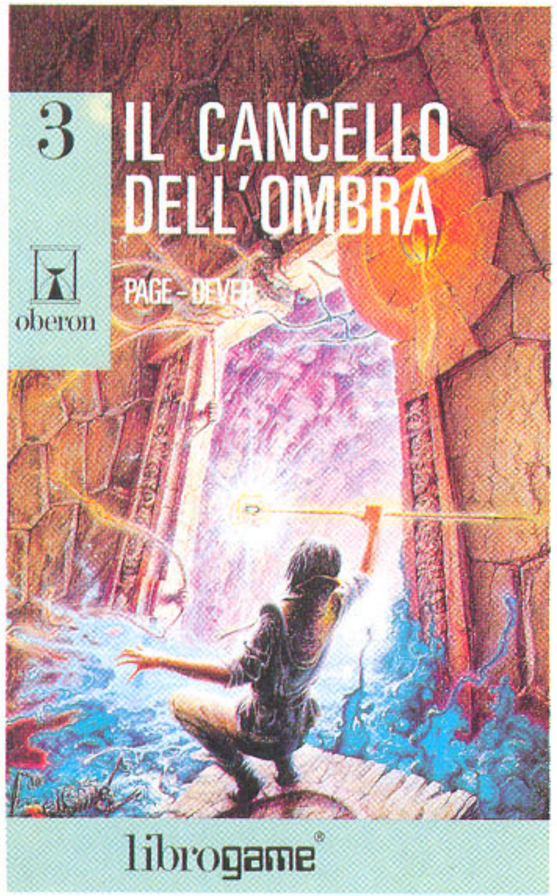
librogame®

oberon

70680703 pagg. 240 - L. 10.000



70680673 pagg. 240 - L. 10.000



70681580 pagg. 240 - L. 10.000

7068136X pagg. 264 - L. 10.000

serie conclusa

librogame®

oltre l'incubo

70681912 pagg. 216 - L. 10.000

Presenze ostili, misteriose forze che pulsano al di là dei confini del tempo, nebbie malefiche che incombono su sperduti villaggi dove la luce della ragione e della scienza non è mai arrivata, creature immonde e deformi che paiono uscite dal pennello di un artista delirante, arcane profezie, oscuri presagi che gravano sulla mente di uomini ormai ridotti a pallidi fantasmi, mentre anche nelle menti più salde comincia a farsi strada il lampo devastante della follia: è *l'incubo*.

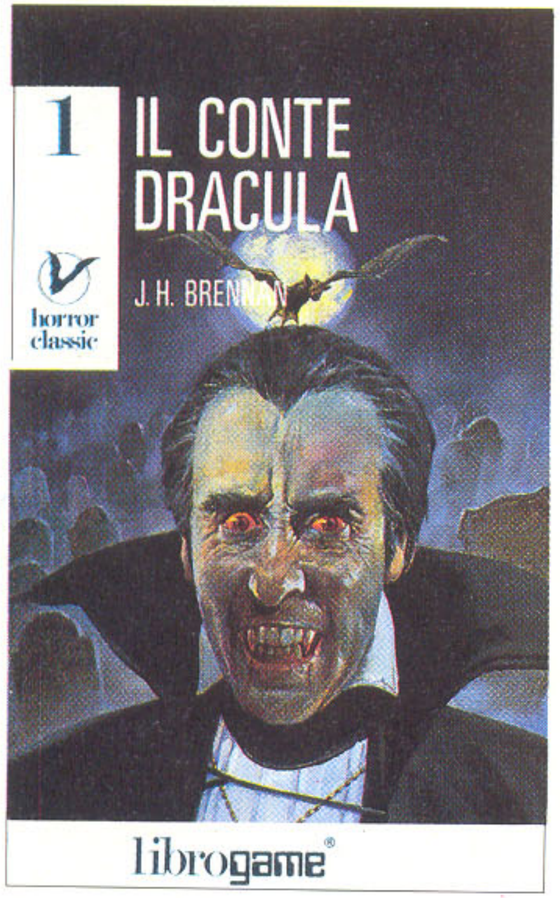
70681793 pagg. 240 - L. 10.000

Nel *Sogno di D'Alembert* Diderot scrive: «L'uomo è semplicemente un prodotto comune, mentre il mostro è un prodotto raro; ma sono entrambi egualmente naturali, egualmente necessari, egualmente compresi nell'ordine universale e generale». Nei romanzi italiani non compaiono in genere mostri, fantasmi & C., i quali preferiscono normalmente le brughiere inglesi o le foreste della Germania; ma è meglio non fidarsi, l'incubo è in agguato dovunque, prova a pensare...

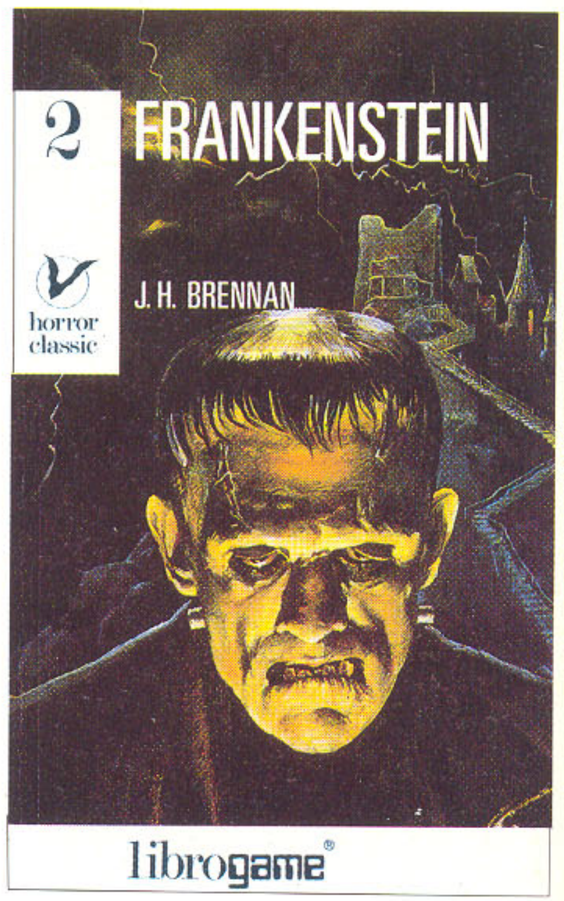
serie conclusa

librogame®

horror classic



70681815 pagg. 224 - L. 10.000



70681726 pagg. 240 - L. 10.000

faccia a faccia

Una nuova formula per il librogame: un'avventura da giocare in due; oppure due avventure indipendenti da giocare da solo.

Titoli disponibili

1 *Sfida per il trono*
70681459 - pagg. 1ª: 192
1ᵇ: 192

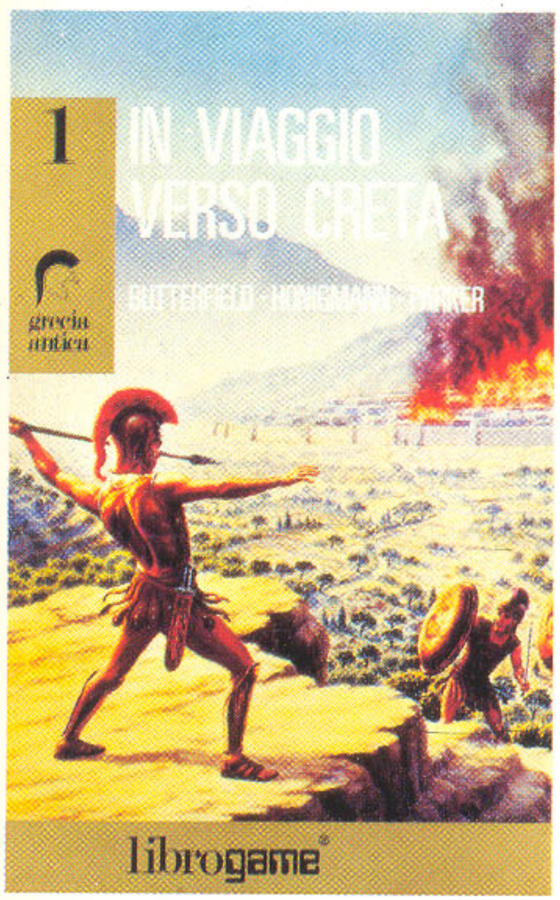
2 *La valle dei sogni*
70681149 - pagg. 2ª: 200
2ᵇ: 192

L. 21.000 (il cofanetto)

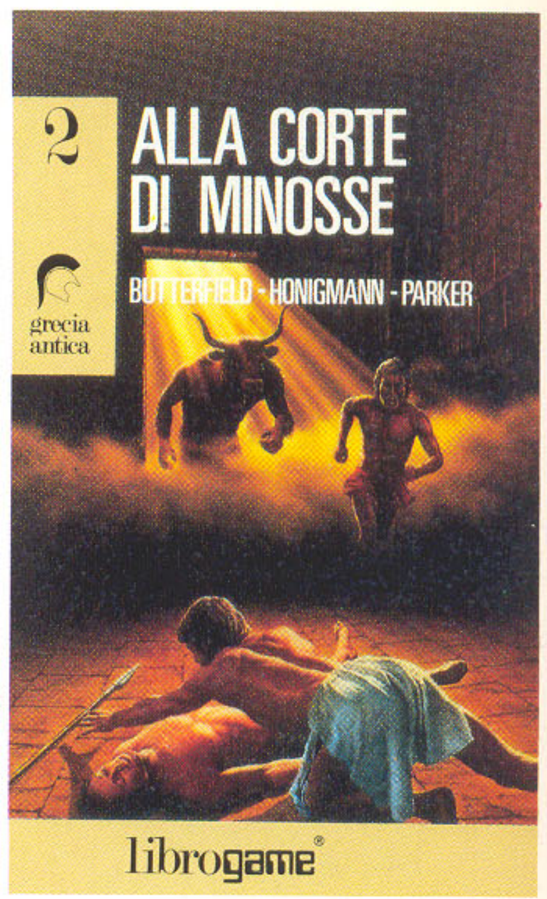
serie concluse

librogame®

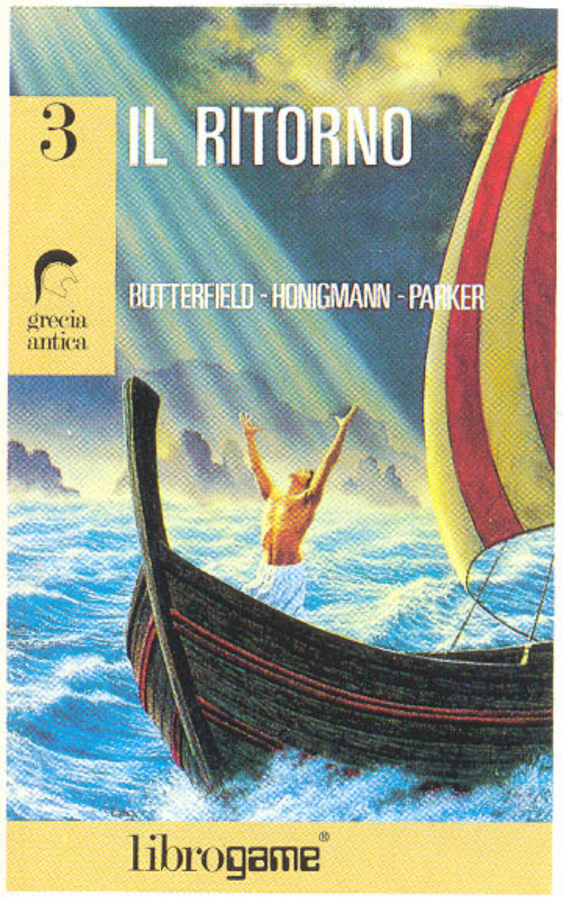
grecia antica



70680649 pagg. 328 - L. 11.000



7068198X pagg. 312 - L. 11.000



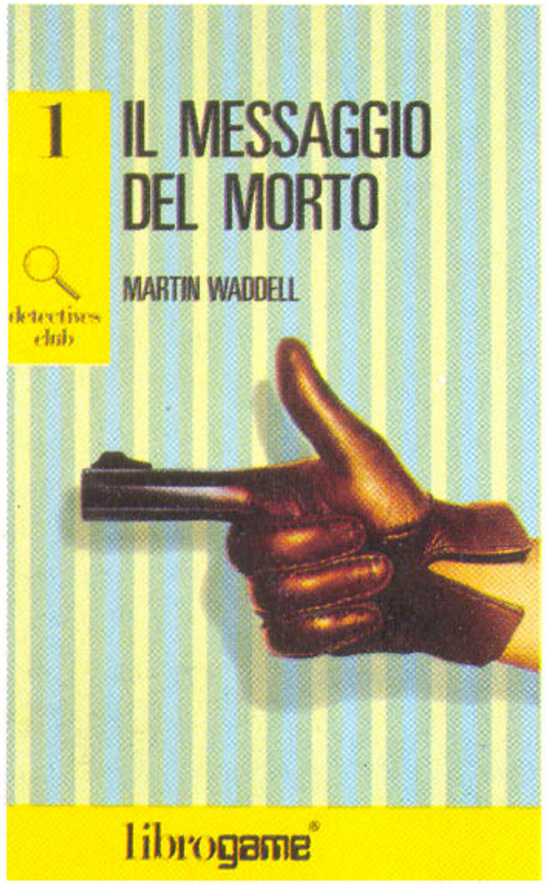
70681742 pagg. 352 - L. 11.000

Il librogame offre la possibilità di ripercorrere con occhio nuovo, da protagonista, i più suggestivi e affascinanti scenari dell'avventura. Tra questi non poteva mancare la Grecia antica, autentico serbatoio di miti, di leggende, di figure emblematiche che ancor oggi popolano i sogni e le fantasie dei lettori. Nell'incanto di una ambientazione mediterranea rigorosa e avvincente, ecco di nuovo un eroe prepararsi a seguire il filo d'Arianna.

serie conclusa

librogame®

detectives club



Titoli disponibili

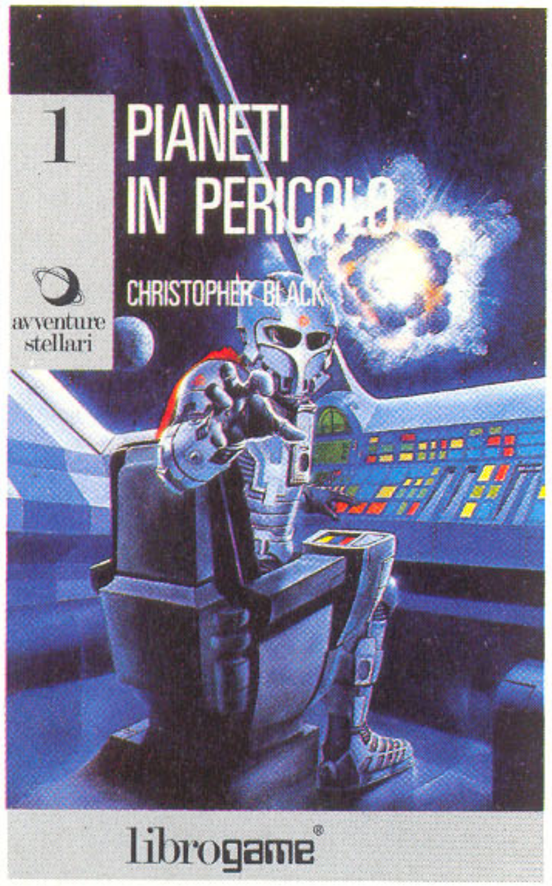
1 *Il messaggio del morto*
70680584 - pagg. 128 - L. 8.000

2 *L'antiquario*
70680576 - pagg. 128 - L. 8.000

3 *Mister Mezzanotte*
70681890 - pagg. 112 - L. 8.000

4 *Sull'isola misteriosa*
70681637 - pagg. 112 - L. 8.000

la serie continua



avventure stellari

Titoli disponibili

1 *Pianeti in pericolo*
70680630 - pagg. 128 - L. 8.000

2 *L'invasione degli androidi*
70680622 - pagg. 128 - L. 8.000

3 *I cavalieri della Galassia*
70681998 - pagg. 128 - L. 8.000

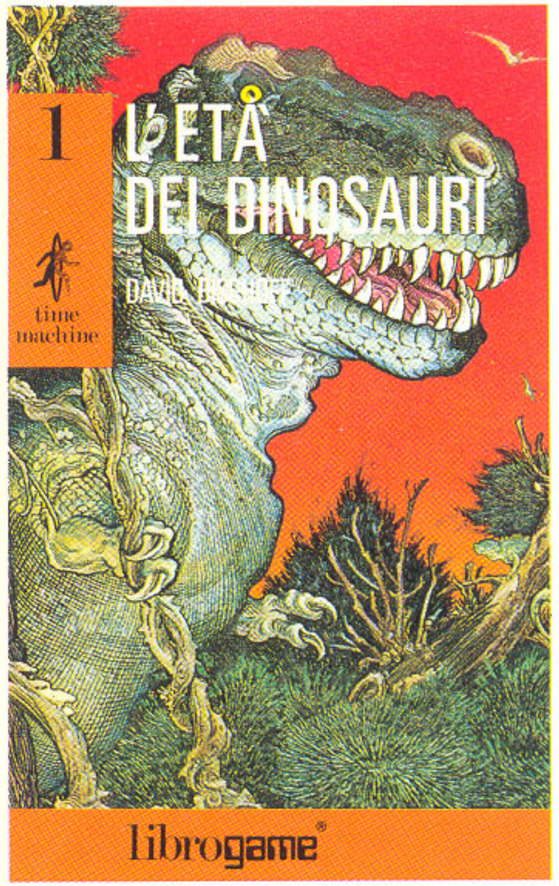
4 *Il palazzo delle illusioni*
70681777 - pagg. 128 - L. 8.000

5 *Le stelle scomparse*
70681556 - pagg. 128 - L. 8.000

la serie continua

librogame®

time machine



Muoversi nel tempo è un po' come muoversi nello spazio, e uno dei sogni costanti dell'uomo è quello di liberarsi dai legami imposti dai luoghi e dalla storia. Non è quindi un caso che sia stato uno dei padri della fantascienza, H.G. Welles, a intitolare uno dei suoi più fortunati romanzi proprio *La macchina del tempo*. Ora il librogame ti offre questa possibilità: basta voltare pagina e tutto cambia intorno a te. Persone, case, abiti, utensili, cibi, idee, abitudini, la natura stessa.

Titoli disponibili

1 *L'età dei dinosauri*
70681874 - pagg. 144 - L. 8.000

2 *Le sorgenti del Nilo*
70681858 - pagg. 144 - L. 8.000

3 *Sulle navi pirata*
70681653 - pagg. 144 - L. 8.000

4 *Selvaggio West*
70681521 - pagg. 144 - L. 8.000

5 *Missione a Varsavia*
70682137 - pagg. 144 - L. 8.000

6 *La spada del Samurai*
70683923 - pagg. 152 - L. 8.000

7 *Le sette città d'oro*
70684822 - pagg. 152 - L. 8.000

8 *Alla ricerca di Re Artù*
70685136 - pagg. 160 - L. 8.000

9 *Il mistero di Atlantide*
70685411 - pagg. 160 - L. 8.000

10 *Le fiamme dell'Inquisizione*
70685675 - pagg. 160 - L. 8.000

la serie continua

MESSAGGERIE LIBRI S.p.A.
FILIALI E SUPERMERCATI DEL LIBRO

via G. Carcano 32, Milano - tel. 02/89523.1

Bari

Via Caduti del Lavoro, 2/A
70126 Bari Stazione Mungivacca
Telefono 080/54.82.238-242/54.81.006
province di competenza:
Bari, Brindisi, Foggia, Lecce, Matera, Taranto.
Supermercato del libro
Via Caduti del Lavoro, 2/A
70126 Bari Stazione Mungivacca
Telefono 080/54.82.238-242/54.81.006

Bologna

Via del Lavoro, 85
40033 Casalecchio di Reno
Telefono 051/759.394-230
province di competenza:
Bologna, Ancona, Ascoli Piceno, Ferrara, Forlì, Macerata, Mantova, Modena, Parma, Pesaro - Urbino, Ravenna, Reggio Emilia.
Supermercato del libro
Via del Lavoro, 85
40033 Casalecchio di Reno
Telefono 051/759.394-230

Firenze

Via Francesco Baracca, 183
50127 Firenze
Telefono 055/42.23.142-143-144
province di competenza:
Firenze, Arezzo, Grosseto, Livorno, Lucca, Massa Carrara, Perugia, Pisa, Pistoia, Siena.
Supermercato del libro
Via Francesco Baracca, 183
50127 Firenze
Telefono 055/42.23.142-143-144

Genova

Via G. Adamoli, 261/263
16141 Genova
Telefono 010/83.69.722-769
province di competenza:
Genova, Imperia, La Spezia, Savona, Cagliari, Nuoro, Oristano, Sassari.
Supermercato del libro
Via G. Adamoli, 261/263
16141 Genova
Telefono 010/83.69.722-769

Milano

Via Volta, 13
20089 Rozzano
Telefono 02/57.51.29.51
province di competenza:
Milano, Bergamo, Brescia, Como, Cremona, Novara, Pavia, Piacenza, Sondrio, Varese.
Supermercato del libro
Via Volta, 13 - 20089 Rozzano
Telefono 02/57.51.29.51

Napoli

Via Madonna delle Grazie
80030 Castello di Cisterna (NA)
Telefono 081/80.36.163-225
province di competenza:
Napoli, Avellino, Benevento, Campobasso, Caserta, Catanzaro, Cosenza, Isernia, Potenza, Salerno.
Supermercato del libro
Via Madonna delle Grazie
80030 Castello di Cisterna (NA)
Telefono 081/80.36.163-225

Padova

Via Breda, 26/F
35010 Limena
Telefono 049/88.40.245
province di competenza:
Padova, Belluno, Bolzano, Gorizia, Pordenone, Rovigo, Trento, Treviso, Trieste, Udine, Venezia, Verona, Vicenza.
Supermercato del libro
Via Breda, 26/F - 35010 Limena
Telefono 049/88.40.245

Palermo

Via Savonarola, 9
90135 Palermo
Telefono 091/67.62.104
province di competenza:
Palermo, Agrigento, Caltanissetta, Catania, Enna, Messina, Ragusa, Reggio Calabria, Siracusa, Trapani.
Supermercato del libro
Via Savonarola, 11 - 90135 Palermo
Telefono 091/67.62.104

Roma

Via Leofreni 9-15
00131 Roma
Telefono 06/41.31.601-608
province di competenza:
Roma, Chieti, Frosinone, L'Aquila, Latina, Pescara, Rieti, Teramo, Terni, Viterbo.
Supermercato del libro
Via Leofreni 9-15 - 00131 Roma
Telefono 06/41.31.601

Torino

Corso Peschiera, 321/10
10141 Torino
Ingresso Merci: Via Bardonecchia, 170
Telefono 011/728.073-726.746
province di competenza:
Torino, Alessandria, Aosta, Asti, Cuneo, Vercelli.
Supermercato del libro
Corso Peschiera, 321/10 - 10141 Torino
Telefono 011/728.073-726.746

70683052